



**III Международная
научно-практическая
конференция
«НАУЧНЫЕ, СОЦИАЛЬНЫЕ
И КУЛЬТУРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ
СТУДЕНЧЕСКОЙ МОЛОДЕЖИ»**

**XII Республиканский
научно-методический семинар
«ОПЫТ И ПРОБЛЕМЫ
ОРГАНИЗАЦИИ
НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ
РАБОТЫ СТУДЕНТОВ»**

Часть I



Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
«Белорусский государственный педагогический университет
имени Максима Танка»

Белорусский координационный центр
научно-исследовательской работы студентов

**III Международная
научно-практическая конференция
«НАУЧНЫЕ, СОЦИАЛЬНЫЕ И КУЛЬТУРНЫЕ
ПРОБЛЕМЫ СТУДЕНЧЕСКОЙ ПОЛОДЕЖИ»**



**XII Республиканский научно-методический семинар
«ОПЫТ И ПРОБЛЕМЫ ОРГАНИЗАЦИИ
НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЫ
СТУДЕНТОВ»**

Минск, 5—6 декабря 2001 г.

Часть I

Минск 2001

УДК 371.044.4:378.180.6

ББК 60.54

Т666

Печатается по решению редакционно-издательского совета БГПУ

Под редакцией доктора исторических наук А. А. Повалеи
(ответственный редактор),
кандидата исторических наук В. Г. Косичча,
кандидата философских наук Н. В. Тивловой,
кандидата исторических наук А. Ф. Ратько
(ответственный редактор),
доктора философских наук Ю. С. Тернового

Рецензенты: доктор исторических наук В. М. Фомин,
доктор исторических наук В. Ф. Ладысов

Т666 III Международная научно-практическая конференция «Научные, социальные и культурные проблемы студенческой молодежи». XII Республиканский научно-методический семинар «Опыт и проблемы организации научно-исследовательской работы студентов»: Сб.: В 2 ч. — Минск: БГПУ, 2001. — Ч. 1. — 32 с.

ISBN 985-435-386-9

В сборнике рассматриваются научные, социальные и культурные проблемы студенческой молодежи, обобщается опыт организации научно-исследовательской работы студентов.

ББК 60.54

ISBN 985-435-385-0

ISBN 985-435-386-9

© Коллектив авторов, 2001
© Обложка. А. А. Покало, 2001

Г. Э. Романюк, Н. П. Радчикова, О. В. Исламова, Минск

ОПЫТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НОВЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ОБУЧЕНИИ

В настоящее время человек передал ряд своих функций машинам. Автоматизация человеческих знаний наблюдается и в сфере образования, причем повсеместное распространение компьютеров не является самоцелью: применение новых технологий и средств обучения оправдано только в том случае, когда это приводит к эффективности учебного процесса по таким критериям, как качество обучения, затраты сил, времени преподавателем учащимся. Термин «компьютерное обучение» означает, прежде всего, использование компьютеров в процессе обучения. При этом есть два способа. В одном случае компьютер выступает как техническое средство обучения, которое преподаватель использует аналогично магнитофонной, телевизионной, диапроекторной и другой технике. Известно давно, что такая техника облегчает учащимся зрительное и слуховое представление материала, а также расширяет иллюстративные возможности учебного занятия. Единообразие подобной техники еще в том, что она позволяет перенести аудиторные занятия в том же условия. Во втором случае компьютер используется не как вспомогательное средство, а сам берет на себя функции преподавателя, другими словами представляет ученику учащимся учебный материал с использованием необходимых по данному предмету дополнительных технических средств, а также контролирует процесс усвоения и оценивает результаты обучения.

В преподавании психологии компьютеры традиционно используются для психодиагностики, статистической обработки результатов экспериментальных исследований, демонстрации экспериментальных лабораторных работ, изучения определенного материала. В психодиагностике компьютеры применяются давно и довольно успешно для проведения всевозможных тестов и обработки результатов тестирования.

В лаборатории экспериментальной психологии были разработаны электронные версии тестов диагностики межличностного взаимодействия Т. Лири и диагностики межличностных отношений В. Шутца. Материалом для создания теста Т. Лири послужил опросник межличностного взаимодействия Т. Лири. В ходе ответов на вопросы опросника определялся Я-тип личности испытуемого: властный-лидерирующий, независимый-доминирующий, прямолинейный-агрессивный, недоверчивый-скептический, покорно-застенчивый, сотрудничающий-конвенциональный, отваженно-великодушный. Результаты выводились на экран компьютера в виде круговой диаграммы и описания типов личности. По формулам подсчитывались общечеловеческие факторы: дружелюбие и доминирование, которые также выводятся на экран. Кроме того, результаты теста записывались в файл, чтобы испытуемый мог в любое время к нему обратиться. Тест В. Шутца был разработан на основе опросника межличностных отношений В. Шутца в модификации А. А. Рукавишникова. Целью данного теста была диагностика типа социальной ориентации, изучение типа межличностных отношений и исследование социально-психологической совместимости. Особенность теста заключалась в том, что его могут проходить один или два испытуемых. Результаты теста отражали оценку типичных способов отношения к людям. Программная реализация тестов осуществлена на языке Visual Basic 4.0. Для статистической обработки результатов экспериментальных исследований также разработано достаточно много специализированного программного обеспечения — от профессиональных пакетов, позволяющих применять практически любые ста-

тические процедуры, например, SPSS, Statistica, SyStat и русскоязычная Stadia, до несуществующих программ, реализующих только одну процедуру, такую как подсчет критерия Вилькоксона. Только что перечисленные программы можно найти на Интернете.

Для изучения определенного материала в какой-либо области психологии применяются называемые электронные учебники. Термин «электронный учебник» не всегда понимается однозначно. Чаще им называют просто некоторый текст (учебник), переведенный в электронный формат (например сканированный). Иногда электронным учебником называют гипертекст с перекрестными ссылками, интерактивным интерфейсом и элементами анимации, позволяющий использовать всевозможные кино, аудио и др. эффекты.

На факультете психологии БГПУ в лаборатории экспериментальной психологии решено было попробовать, как впишутся в учебную программу электронные учебные пособия. В лаборатории было создано электронное учебное пособие по иллюзиям зрительного восприятия. Тема пособия было выбрана исходя из следующих утверждений: существует много интересного материала по иллюзиям зрительного восприятия на Интернете в электронном виде; большая часть этого материала не доступна на русском языке; часть материала трудно, а порой и невозможно показать в стационарной, не динамической форме. Разработанное компьютерное пособие может использоваться как в первом, так и во втором случае: во-первых, как вспомогательное средство в преподавании психологии когнитивных процессов в качестве иллюстрации особенностей зрительного восприятия, во-вторых, как основное средство преподавания темы иллюзорного зрительного восприятия. На наш взгляд, использование компьютера по данной теме является самым лучшим средством обучения в силу своих иллюстрационных возможностей. Пособие написано на языке Visual Basic 3.0. Требования к системе: Windows 9Х и выше, около 20 Mb свободного места на жестком диске, объем оперативной памяти — не менее 16 Mb, видеокарта — 16-битный цвет при разрешении 800×600.

Для демонстрации экспериментальных лабораторных работ обычно применяются специальные комплексы, написанные на основе так называемых генераторов экспериментов. Генератор экспериментов — это программа, позволяющая автоматизировать разработку и проведение психологического эксперимента. Обычно такой генератор позволяет предъявлять испытуемому визуальный или звуковой стимул и записать реакцию испытуемого, например, нажатие определенной клавиши или речевой ответ, зарегистрировав при этом время реакции. На базе некоторых генераторов экспериментов, таких как SuperLab Pro, PsyScope, ERS, на данный комплекс лабораторных работ SuperLab LT, ERTLS Lab, Такие комплексы позволяют студентам работать самостоятельно и под руководством преподавателя. Студент может просмотреть теоретический материал и на себе провести эксперименты, входящие в комплекс, собрать данные и, соединив их с данными других студентов, привести статистический анализ. Некоторые из таких комплексов лабораторных работ, например, SuperLab LT даже позволяют студентам модифицировать эксперименты, изменяя схему или стимулы. К сожалению, подобных разработок на русском или белорусском языках нет, и это создает определенные проблемы при работе со студентами.

Исследования, проведенные на факультетах психологии БГПУ и информационных технологий и робототехники на кафедре системы автоматического проектирования показывают, что электронные учебные пособия и компьютерные варианты тестов могут внести разнообразие в учебный процесс и повысить заинтересованность в изучаемом предмете. Также студентами были отмечены такие достоинства, как простота запоминания полученного материала.