

СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЕТЕВЫХ ОПРОСОВ И ТЕСТОВ В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ АНГЛИЙСКОМУ ЯЗЫКУ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ

Денисеня Наталья Валерьевна,

учитель английского языка, ГУО «Гимназия №40 г. Минска»

(г. Минск, Республика Беларусь)

В статье рассматриваются самые основные информационно-коммуникативные технологии (ИКТ): google опросы, learningApps, kahoot, wordwall и mentimeter, при помощи которых учитель может создавать опросы и тесты, проводится их сравнительный анализ.

Ключевые слова: google опросы, learningApps, kahoot, wordwall и mentimeter.

В современном обществе все больше наблюдается эффективная интеграция ИКТ в школьное образование, что позволяет трансформировать педагогические методы и открывать новые возможности для учащихся. В этом контексте очень важно, чтобы учителя обладали необходимыми компетенциями для активного использования ИКТ в своей профессиональной практике, обеспечивая равные возможности и высокое качество обучения. Использование ИКТ также необходимо для того, чтобы содействовать развитию у учащихся навыков, необходимых для жизни в обществе. [1].

Мы работаем с детьми, обучающимися на первой ступени, это начальная школа. Очень трудно подобрать материал по возрасту и много времени уходит на качественную подготовку к уроку. В данной работе будут рассмотрены самые основные информационные технологии, которые помогают нам в подготовке и проведении уроков.

Каждый урок мы проверяем знания учеников, полученные на предыдущих уроках. Это часто создает стрессовую ситуацию для некоторых учеников. Именно поэтому мы предлагаем обратить внимание на сервисы по созданию опросов и тестов. Они позволяют в игровой форме провести проверку знаний учащихся и тем самым повысить познавательную активность.

Google форма - одна из самых распространенных в работе педагога. При создании опросников через этот сервис можно использовать готовые шаблоны, вводя нужные нам вопросы. Форму ответа мы тоже можем определять сами. Это может быть краткий ответ, один из списка, несколько из списка, раскрывающийся список, сетка (множественный выбор), сетка флажков.

Назначать баллы и добавлять комментарии можно независимо от типа вопроса. Можно указать, должны ли быть видны пользователям незачтенные и правильные ответы, а также максимальные баллы. После прохождения теста, можно посмотреть результаты, отослать их респондентам, все через эту форму.

Плюсы данного сервиса:

- русскоязычный интерфейс;
- бесплатный сервис;
- отсутствие регистрации.

– Минусы:

- нет своей библиотеки;
- нет наличия шаблонов;
- затруднено использование в начальной школе, в силу возрастных особенностей.

Именно поэтому мы хотим обратить ваше внимание на следующий сервис по созданию опросников и тестов www.LearningApps.org.

Конструктор интерактивных заданий LearningApps предназначен для поддержки процесса обучения с помощью интерактивных модулей (упражнений). При этом создавать интерактивные модули по готовым шаблонам может как учитель, так и учащийся. Основная идея интерактивных заданий, которые могут быть созданы благодаря данному сервису, заключается в том, что учащиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию их познавательного интереса к определенной учебной дисциплине. Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания.

Сервис для создания интерактивных уроков позволяет выбрать понравившееся упражнение из каталога или создать собственное по одному из представленных шаблонов. Здесь можно, как создать новый тест, так и воспользоваться огромной библиотекой уже созданных, которые разделены по разным темам и предметам.

Закрепить полученные знания в игровой форме учащиеся смогут с помощью таких заданий: «Найти пару», «Классификация», «Заполнить пропуски», «Викторина с выбором правильного ответа», «Сортировка картинок» и других.

Плюсы LearningApps:

- не нужна регистрация на сайте для просмотра и выполнения заданий, регистрация требуется для сохранения информации;
- присутствует русскоязычный интерфейс;
- сервис бесплатный;
- есть шаблоны для создания игр и своя библиотека уже созданных по различным темам и предметам материалов;
- можно широко применять в начальной школе, так как присутствует игровой компонент.

Следующий сервис по созданию опросов и тестов - www.kahoot.com. Это бесплатная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста, позволяет создавать тесты, викторины для учащихся.

Учитель готовит тест, викторину или опрос. На уроке он заходит на сайт www.kahoot.com под своим логином и паролем, выводит сайт на экран. Генерирует ПИН-код опроса и контролирует регистрацию учеников, а затем включает вопросы.

Ученики заходят на своих смартфонах на сайт www.kahoot.it и вводят ПИН-код, фамилию и имя, отвечают на вопросы со своего смартфона. На экран выводятся результаты по каждому вопросу и в целом за опрос.

Есть несколько режимов, каждый из которых решает разные учебные задачи. Например, режим Practice помогает в финале прохождения всех вопросов проработать ошибки. С помощью данного сервиса можно создать тест на время. Его стоит использовать в самом конце онлайн-курса в качестве итогового теста. Есть и другие режимы. Например, для группового прохождения теста или для соревнований.

Плюсы сервиса:

- бесплатный;
- присутствует 4 варианта шаблонов;
- регистрация для учащихся не нужна.

Минусы:

- англоязычный интерфейс;
- требуется регистрация;
- в начальной школе затруднено;
- нужно наличие смартфона с выходом в интернет у каждого ребенка.

Поэтому хочется обратить ваше внимание на следующий сервис **www.wordwall.net**

Wordwall представляет собой многофункциональный инструмент для создания как интерактивных, так и печатных материалов. Большинство шаблонов доступны как в интерактивной, так и в печатной версии. Многих учителей порадует тот факт, что сервис имеет русскоязычную версию.

Сервис позволяет создавать интерактивные упражнения и мини-игры. Есть 33 интерактивных шаблона и 21 шаблон для печати, но часть из них — платная: все зависит от выбранного тарифного плана.

Удобно, что после создания задания можно одним кликом переключить его на другой шаблон с сохранением учебного контента. К примеру, задание «Найти пару» можно превратить в «Кроссворд» с такими же названиями фигур.

Бесплатный пакет дает возможность создать 5 активностей в месяц. Но можно пользоваться готовыми заданиями.

Плюсы Wordwall:

- сервис бесплатный;
- присутствуют шаблоны и своя библиотека;
- очень много игровых шаблонов для создания своих продуктов.

Минусы:

- нужна регистрация.

Очень хотелось бы обратить ваше внимание еще на один сервис www.Mentimeter.com, который даёт замечательную возможность показать немедленную обратную связь с классом по каждой учебной задаче.

Mentimeter.com — онлайн-опросы в режиме реального времени. Ученики вставляют в поисковую строку браузера ссылку govote.at и код викторины (опроса). Или могут сканировать QR — код, который вы показываете им на экране.

Еще одна полезная опция — получение открытых ответов в виде облака. Например: учитель может проверить эмоциональное состояние учеников или их готовность к изучению нового материала. Ученики набирают слова-ответы. Они тут же появляются в виде облака на экране.

Некоторые инструменты доступны только в платной версии, например, бесплатно ваш опрос хранится только некоторое время, поэтому создавать вам его придется накануне урока. Впрочем, и в таком варианте можно эффективно использовать данный сервис. Как и в Kahoot использование данного сервиса невозможно без доступа в интернет у каждого из учеников и мультимедийного устройства со стороны учителя для обратной связи.

Плюсы сервиса:

- русскоязычный интерфейс;
- есть шаблоны для создания своего продукта;

Минусы:

- сервис платный, бесплатно созданный продукт хранится только некоторое время;
- нужна регистрация;
- нет своей библиотеки.

Поработав в каждой программе, хочется сказать, что наиболее подходящими для использования в начальной школе для нас стали Learning Apps и Wordwall, которые существенно облегчают работу педагога, помогают мотивировать и повышать уровень языковой компетенции учащихся, учитывая их возрастные особенности.

Литература

1. ООН по вопросам образования, науки и культуры / ЮНЕСКО. – 2019. – №7. – С.9

CREATING AND USING ONLINE SURVEYS AND TESTS IN THE PROCESS OF LEARNING ENGLISH IN ELEMENTARY SCHOOL

N.V. Denisena

The article discusses the most basic information and communication technologies (ICT): google surveys, learningApps, kahoot, wordwall and mentimeter, with which a teacher can create surveys and tests, their comparative analysis is carried out.

Keywords: google surveys, learningApps, kahoot, wordwall and mentimeter.