

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОБЛАЧНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ОБУЧЕНИИ ДЕТЕЙ НА ПРИМЕРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-ТВОРЧЕСКИХ ИГРОВЫХ ОНЛАЙН-СЕРВИСОВ

USE OF CLOUD TECHNOLOGIES IN TEACHING CHILDREN ON THE EXAMPLE OF EDUCATIONAL AND CREATIVE GAME ONLINE SERVICES

T. A. Ершова, О. Н. Русакович
T. Ershova, O. Rusakovich
БГПУ (Беларусь)

Аннотация. В статье рассматриваются вопросы использования в образовательной среде облачных технологий на примере обучающих игровых онлайн-сервисов.

Annotation. The article discusses the use of cloud technologies in the educational environment using the example of educational online gaming services.

Ключевые слова: облачные технологии; игровые онлайн-сервисы; обучающие игры

Keywords: cloud technologies; online gaming services; educational games

Облачные технологии – это виртуальная среда для хранения и обработки данных, в которых компьютерные ресурсы предоставляются интернет-пользователю как онлайн-сервис. Слово «облако» в данном словосочетании является метафорой, которая олицетворяет собой довольно сложную инфраструктуру, скрывающую все технические аспекты. Работа в таких «облаках» направлена на повышение эффективности [2].

Облачные технологии в образовании являются достаточно новой моделью, предполагающей распределение, удаленную обработку, хранение определенной информации. В последнее время все чаще учебные заведения используют услуги облачных технологий, при этом часто такие услуги оказываются более доступными и надежными, чем их размещение или сопровождение в самом учебном заведении. Примерами сервисов являются: электронные дневники; электронные журналы; личные кабинеты для учеников и преподавателей; интерактивная приемная; социальные сети; тематические форумы, где ученики могут осуществлять обмен информацией; поиск информации, где ученики могут решать определенные учебные задачи даже в отсутствии педагога и под его руководством. [1]

Облачными технологиями можно пользоваться со всевозможных планшетов, ноутбуков и даже с мобильных телефонов. Не надо носить с собой

гигабайты информации. Главное условие для использования онлайн-сервисов это наличие интернета у пользователя.

Дети начинают пользоваться компьютером с раннего возраста и большую часть времени проводят за играми или в общении со сверстниками. Задача учителя привлечь компьютерные технологии на свою сторону и заставить тем самым учащихся использовать их для получения и закрепления полученных знаний.

Игра это лучший вариант для обучения детей, она позволяет превратить рутинное и скучное занятие в увлекательный и динамичный процесс. Игра универсальна, она обучает, развивает, воспитывает, социализирует, развлекает и дает отдых. Благодаря играм активизируются все познавательные процессы учащихся: развивается внимание, память, мышление, творческие способности. Использование игровых технологий всегда дает хорошие результаты, повышает и поддерживает интерес к учебному предмету. [2]

На сегодняшний день интернет-пространство предоставляет широкий спектр таких онлайн-сервисов, с помощью которых можно развивать, обучать детей, а также самостоятельно создавать интерактивные обучающие игры. При этом, предоставляя разнообразные средства для отображения учебной информации в сочетании с интерактивностью, сервисы обеспечивают качественно новый уровень обучения.

Рассмотрим примеры следующих образовательно-творческих игровых онлайн-сервисов для развития творческих способностей детей, которые помогут улучшить навыки владения инструментами растровой и векторной графики, научат чувствовать цвет, работать со слоями и шрифтами, а также сервисы для создания обучающих онлайн-игр.

Learning Apps – бесплатный онлайн-сервис для создания игровых упражнений и обучающих игр. На данный момент является одним из самых популярных онлайн-сервисов, которые используют в своей работе преподаватели. Этот сервис направлен не только на игровую деятельность ученика, но обладает возможностью создания более 20 видов игровых упражнений и онлайн-игр (<https://learningapps.org/>) [4].

Umaigra – данный сервис позволяет создавать простые, но увлекательные дидактические игры по шаблону. Предлагается 8 типов игр с возможностью устанавливать временные ограничения и уровни сложности. Также в приложении можно создавать классы и отслеживать результаты обучающихся в разделе Class (<http://www.umapalata.com/uschool/us.asp>) [10].

Kolor – игра на сопоставление цветов. В данном онлайн-сервисе нужно выбирать из 4-х вариантов цветов один, который соответствует отображаемой на экране большой полосе, которая каждый раз меняет свой окрас. Постепенно

с каждым угаданным цветом сложность задания увеличивается: различия в цветах становятся все менее и менее заметны (<https://kolor.moro.es/>) [5].

Kern Type – это подбор межбуквенных интервалов для конкретных пар букв с целью улучшения внешнего вида и удобочитаемости текста. Эта игра поможет вам развить глазомер. Правила очень просты: двигайте буквы, пока не почувствуете, что они стоят на верном расстоянии друг от друга. После прохождения вам будут показаны результаты и ошибки (<https://type.method.ac/>) [6].

Shape Type – в этой игре главной задачей будет выравнивать форму букв при помощи векторных кривых. Всего в игре 10 уровней, которые можно проходить часами (<https://shape.method.ac/>) [7].

The Bezier Game – поможет вам в совершенстве освоить инструмент «Перо» для работы в дальнейшем в редакторах Adobe's Photoshop и Illustrator. Благодаря этой игре вы сможете создавать векторные объекты любой сложности (<https://bezier.method.ac/>) [8].

A Color Matching Game – игра, которая научит чувствовать цвет. Игра разделена на 6 секций, в каждой из которых задания, связанные с поиском нужного цвета на цветовом круге. В каждой секции, которая открывается после завершения предыдущей (вне зависимости, успешно или нет), уровень сложности растёт. Сначала вам необходимо выбрать лишь один нужный цвет на круговой палитре, затем выбрать нужный цвет и его насыщенность, после чего количество цветов, которое вы должны выбрать правильно, растёт: сначала 2, затем 3 и 4. После прохождения всех секций, вы получаете оценку по 10-балльной системе (<https://color.method.ac/>) [3].

The Boolean Game – игра научит работать со слоями. В этой игре даются 7 уровней, от легкого до продвинутого. На каждом уровне предоставляются инструменты, с помощью которых можно объединять либо вырезать частицы, благодаря которым создается новый элемент (<https://boolean.method.ac/>) [9].

На данный момент облачные технологии являются одной из самых востребованных и интересных тем в IT-сфере и все больше интересных решений, появляющихся в мире, связано с ними.

Образовательно-творческие игровые онлайн-сервисы помогут учащимся самостоятельно закрепить знания по уже изученному материалу и оценить уровень своих знаний в данной области. Кроме того, такой тип игр поддерживает интерес детей к изучаемому предмету и помогает лучше усвоить учебный материал. Они имеют много преимуществ: конструкторы, позволяющие их создавать, предоставляют пользователю широкий спектр инструментов и возможностей для этого. Яркость, красочность, простота использования, высокая скорость проверки ответов – все это облегчает работу учителя. Однако при этом не стоит забывать, что живое общение с ребенком,

которое всегда дает свои положительные результаты, не смогут заменить ни виртуальные игры, ни интерактивные задания [2].

 *Литература*

1. Образовательная социальная сеть [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://nsportal.ru/ap/library/drugoe/2015/02/26/oblachnye-tehnologii-v-obrazovanii>. – Дата доступа: 16.03.2021.

2. Управление информационных образовательных технологий Образовательного центра Национального института образования [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <http://e-asveta.adu.by/index.php/distancionni-vseobuch/obuchenie-online/servisy-dlya-sozdaniya-interaktivnykh-uprazhneniy/75-obuchayushie-igri>. – Дата доступа : 29.03.2021.

3. A Color Matching Game [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://color.method.ac/>. – Дата доступа : 18.03.2021.

4. Learning Apps [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://learningapps.org/>. – Дата доступа : 16.03.2021.

5. Kolor [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://kolor.moro.es/>. – Дата доступа : 21.03.2021.

6. Kern Type [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://type.method.ac/>. – Дата доступа : 07.03.2021.

7. Shape Type [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://shape.method.ac/>. – Дата доступа : 16.03.2021.

8. The Bezier Game [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://bezier.method.ac/>. – Дата доступа : 16.03.2021.

9. The Boolean Game [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://boolean.method.ac/>. – Дата доступа : 16.03.2021.

10. Umaigra [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <http://www.umapalata.com/uschool/us.asp>. – Дата доступа : 16.03.2021.