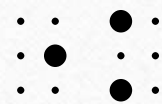



БРАЙЛЕВСКИЙ МАТЕМАТИЧЕСКИЙ КОД НЕМЕТА

Часть 1

Брайлевский математический код Немета (Nemeth) используются во многих странах мира для обучения математике незрячих детей. Коды близки к визуальным конфигурациям определенных символов, используемых со зрячими детьми, и поэтому применение определенной логики поможет выучить коды без особого труда. Например, символ отношения «меньше» (<) записывается шрифтом Брайля с использованием двух ячеек, напоминающих визуально этот символ

 (точка 5 в первой ячейке, точки 1 и 3 во второй ячейке)

Хотя шесть точек в ячейке Брайля не могут представить визуальную конфигурацию каждого математического символа, знак, который наиболее близок к визуальной конфигурации, представлен через код Немета. Например, знак минус (-) отображается конфигурацией одной ячейки как

 (Точки 3 и 6)

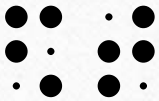
Следовательно, можно искать визуальную конфигурацию кодов как подсказку для изучения брайлевского математического кода Немета. Человек с ослабленным зрением, который не знает визуальной конфигурации знаков, может столкнуться с трудностями при использовании этой логики, но там, где это возможно, эту логику можно использовать.

Цель использования этой логики - избежать запоминания кодов. Помимо визуальной конфигурации, некоторые структурные конфигурации также используются при обучении математическим кодам. Например, все обозначения фигур, используемые в геометрии, могут быть легко поняты учащимся, будь то с нарушениями зрения или нет, с помощью простой логики. Для обозначения фигур используется код



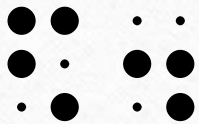
(точки 1,2,4, 6)

Геометрическая форма отображается с помощью буквы, которая в большинстве случаев является первой буквой имени этой фигуры. Например, используя английскую букву «t» после индикатора формы



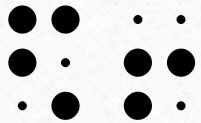
обозначает треугольник (triangle), буква «r» после индикатора формы обозначает прямоугольник (rectangle) и так далее. Однако с индикатором формы также используется некоторая другая логика. Например, хочется сказать, что индикатор формы с буквой «s» - это «квадрат» (square), но это не совсем так. Различают «правильные» и «неправильные» формы. Указание количества сторон фигуры с указателем формы означает правильную фигуру, а буква или буквы, которые могут рассматриваться как аббревиатуры фигур, могут использоваться для «неправильной» фигуры.

Например, четырехугольная фигура, у которой все стороны равны, может быть «квадратом» или «ромбом». При обозначении шестиугольника это может быть правильный шестиугольник, у которого все шесть сторон равны, или неправильный шестиугольник, у которого стороны не равны. Для квадрата используется математический символ

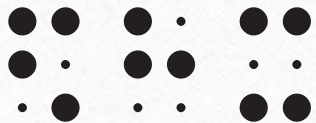


Обратите внимание, что количество сторон фигуры (4), если оно указано в числовой форме, означает именно квадрат.

По аналогии для правильного шестиугольника используется такое обозначение



Вместе с тем для неправильного шестиугольника используется обозначение с первыми буквами этого слова



Здесь аббревиатура шестиугольника трактуется как «hx»(hexagon). Применяя эту логику, можно запомнить большинство математических обозначений в системе Немета.

БРАЙЛЕВСКИЙ МАТЕМАТИЧЕСКИЙ КОД НЕМЕТА

Часть 1