

ГЭМБЛИНГ КАК ФОРМА АДДИКТИВНОГО ПОВЕДЕНИЯ

Ермолич Светлана Яковлевна, кандидат педагогических наук, доцент
кафедры социальной работы Белорусского государственного
педагогического университета им. М.Танка

Гэмблинг рассмотрен в социальном, экономическом, юридическом и психологическом аспектах. Проанализированы признаки, этапы формирования игровой зависимости, фазы игрового цикла, факторы, предрасполагающие к гэмблингу, причины повторных игровых действий. Доказана необходимость первичной и вторичной превентивной работы в образовательных и психосоциальных моделях.

Gambling as a form of addictive behavior is presented in article. Gambling is considered in social, economic, legal and psychological aspects. Signs, stages of formation of game dependence, phases of a game cycle, factors of gambling, reasons of repeated game actions are described. Need of primary and secondary preventive work in educational and psychosocial models is proved.

Ключевые слова: ГЭМБЛИНГ, ПРИЗНАКИ, ЭТАПЫ, СТАДИИ
ФОРМИРОВАНИЯ ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ, АДДИКТИВНОЕ
ПОВЕДЕНИЕ, АЗАРТНЫЕ ИГРЫ, ПРОФИЛАКТИКА

Обращение к проблеме гэмблинга связано с тенденцией увеличения количества игроков как в мире, так и в Республике Беларусь в результате распространения игорных заведений, Интернет-казино, шаговой доступности игровых автоматов, маркетинговых стратегий субъектов игорного бизнеса и других экономических, социально-психологических, педагогических факторов. Желание получить «легкий выигрыш», расслабиться, снять напряжение усиливает мотивацию к азартным играм, что может привести к игровой зависимости, которая сопровождается утратой контроля над своим состоянием и поведением, психическими расстройствами, культурной ограниченностью, социальной отчужденностью и, таким образом, имеет негативные социально-психологические последствия для личности и представляет серьезную социальную опасность для современного общества.

Несмотря на то, что человечество имеет многовековую историю азартных игр, междисциплинарным научным изучением социально-психологических проблем гэмблинга ученые занимаются последние десятилетия. Данное обстоятельство вызвано тем, что длительный советский период коммерческие азартные игры были запрещены и масштабы распространения азартных игр были минимальны.

Рассматриваемый в статье вид аддиктивного поведения в научной литературе описывается такими терминами как гэмблинг, гамблинг, патологическая азартная игра, азартomanия, игромания, лудomanия и исследовано в работах В.О. Михневич, К.В. Ковтуна, Е.П. Пономарева, С.Б.

Веселовского, Г.Ф. Парчевского, Ц.П. Короленко, Е.В. Змановской, Ю.А. Шепель и др.

Гэмблинг (gambling) в переводе означает «игра на деньги». Слово произошло от английского слова «game» - игра. Рассмотрим гэмблинг в социальном, экономическом, юридическом и психологическом аспектах. Социальный аспект изучения гэмблинга, как и любой другой зависимости, особенно в ситуации демографического кризиса, лишает человека социально ценностных потребностей, возможностей культурного и нравственного развития. Несмотря на важную и неотъемлемую роль игры как ведущей деятельности дошкольника, как способе самореализации подростка, развлечения и отдыха взрослого человека в определенных социальных условиях она может перерасти в игровую зависимость, стать пагубной привычкой, приобрести формы девиантного поведения.

Экономический аспект гэмблинга связан с тем, что потребительское общество формирует, развивает и поддерживает различные виды зависимостей посредством маркетинговых технологий, рекламной деятельности с целью получения прибыли посредством игорного бизнеса. Азартные игры на деньги во все времена не одобрялись общественностью. Стремление людей играть на деньги породило начало спекулятивной, предпринимательской деятельности и впоследствии стало основой игорного бизнеса. Игровые автоматы функционируют в местах большого скопления людей и пользуются достаточной популярностью.

С точки зрения юридической науки гэмблинг - организация азартных игр, осуществление игорного бизнеса. Как вид преступного промысла по уголовному законодательству США, Австрии, Болгарии, Германии, Дании, Китая, Таджикистана, Чехии, Швеции, Эстонии, Японии и других странах наказуем. Например, в большинстве штатов США уголовная ответственность предусмотрена как за организацию азартных игр, так и за участие в них [1, с. 324]. С целью минимизации социальных последствий гэмблинга игорный бизнес размещается в специальных зонах-резервациях в ряде стран. В Республике Беларусь порядок осуществления игорного бизнеса и азартных игр регулируется специальным законодательством. За организацию и проведение запрещенных азартных игр, занятие игорным бизнесом без лицензии предусмотрена административная и уголовная ответственность [1, с. 324].

Психологические науки рассматривают гэмблинг как патологическую страсть к игре (pathological gambling), как расстройство сферы влечений, как компульсивную склонность к азартным играм, болезненное состояние, характеризующееся неконтролируемой психологической зависимостью от игры.

Отметим, что в психолого-педагогической литературе присутствует две точки зрения, рассматривающие гэмблинг как аддикцию (сравнивая её с алкоголизмом и наркоманией) и рассматривающие гэмблинг как одну из форм обсессивно-компульсивного расстройства. В международной классификации болезней гэмблинг описывается как постоянно

повторяющееся участие в азартной игре, которое продолжается и углубляется, несмотря на социальные последствия, такие как обнищание, нарушение внутрисемейных взаимоотношений и разрушение личной жизни.

Ц.П. Короленко и Т.А. Донских выделяют ряд признаков, характерных для азартных игр как одного из видов аддиктивного поведения. К ним относятся:

- Постоянная вовлеченность, увеличение времени, проводимого в ситуации игры.
- Изменение круга интересов, вытеснение прежних мотиваций игровой, постоянные мысли об игре, преобладание в воображении ситуаций, связанных с игровыми комбинациями.
- «Потеря контроля», выражающаяся в неспособности прекратить игру как после большого выигрыша, так и после постоянных проигрышей.
- Состояния психологического дискомфорта, раздражения, беспокойства, развивающиеся через сравнительно короткие промежутки времени после очередного участия в игре, с труднопреодолимым желанием снова приступить к игре.
- Характерно постепенное увеличение частоты участия в игре, стремление к всё более высокому риску.
- Периодически возникают состояния напряжения, сопровождающиеся игровым «драйвом», все преодолевающим стремлением найти возможность участия в азартной игре.
- Быстро нарастающее снижение способности сопротивляться участию в азартных играх [2, с. 299-300].

Среди общих признаков игровой зависимости, определенных Е.В. Змановской, В.Ю. Рыбниковым [3, с. 129-130], отметим следующие: нарастание частоты игры, регулярность игры, увеличение длительности одного сеанса непрерывной игры, увеличение размера и частоты ставок для достижения переживаний, стремление повторить игру после проигрыша, чтобы отыграться, большие проигрыши, поиск денег для игры, увеличение долгов, утрата интересов к другим сторонам жизни, продолжительный игровой стаж.

При определении гэмблинга как формы аддиктивного поведения можно рассмотреть типологию азартных игроков доктора Ральфа Гринсона. Он выделял любителей, играющих ради развлечения; профессионалов, избравших игру как средство к существованию и невротиков, не способных совладать с непреодолимым бессознательным влечением к игре. Для третьего типа гэмблинг характерен как патологическая страсть, заключающаяся в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, что доминирует в жизни субъекта и ведет к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей.

Рассмотрение гэмблинга как вида аддиктивного поведения было бы неполным без обращения к классифицированию азартных игр. Историко-правовое исследование А.В. Сохан генезиса понятия азартных игр позволило классифицировать азартные игры на разных исторических этапах по

следующим основаниям: в зависимости от предметов, используемых для игры, по форме возможного выигрыша, в зависимости от правил игры – влияния случая и профессионального умения игроков на результат игры, по способам проведения игр, в зависимости от выделения законодателем особых категорий, по наличию возможности материального выигрыша [4, с. 12].

В XVI – XVII веках были особенно распространены следующие азартные игры: игры в кости, игры в зернь (разновидность костей), игры в карты. В XVIII в правовых актах упоминались игры на деньги, игры на людей, игры на дворы, игры на пожитки, на иное имущество. В XVIII – начале XX века добавляются игра в рулетку, фортунку, лотереи и тотализатор, бридж [4, с. 24-25]. Развитие высоких информационных технологий, доступность Интернета, распространение букмекерских контор, игорных заведений, казино привело к созданию массовой игорной индустрии и стимулировали рост новых форм азартных игр, которые нуждаются, на наш взгляд, в дополнительном изучении.

Формирование игровой аддикции происходит поэтапно. Е. В. Змановская, В.Ю. Рыбников, рассматривая динамику формирования игровой зависимости, определили этапы и одновременно формы игровой зависимости:

- Стадия знакомства и фиксации на игре.
- Стадия психологической зависимости.
- Стадия патологической зависимости.
- Стадия исхода или катастрофы [3, с.130].

Рассмотрим этапы формирования игровой зависимости, предложенные Г.Ф. Щегловым [5]:

1. Инициальный этап. На данном этапе происходит знакомство и начало фиксации на игре. Возрастные и личностные особенности игрока, эмоциональные переживания (особенно выигрыша), материальные условия обуславливают переход на следующую стадию.

2. Этап гиперкомпенсации - игрок решает проблемы, связанные с игрой с помощью защиты в виде гиперкомпенсации. Вместо того, чтобы прекратить азартную игру, гамблер (игрок в азартные игры) тратит материальные, эмоциональные и социальные ресурсы на компенсацию неудач. Каждый выигрыш ускоряет течение болезни.

Отличительными признаками патологического игрока, характерными для второй стадии являются: посвящение личного времени игре, размышлениям о ней; фантазированию о выигрыше; представления об азартной игре как единственно доступном средстве обогащения; растущие денежные траты; наличие растущих долгов; проигрыши «подстёгивают» к продолжению игры; увеличиваются ставки; отсутствие критики к собственному азартному поведению; проявление импульсивных приступов влечения к азартной игре; искажение свойств личности; неспособность прогнозировать дальнейшие события; нарушение пищевого поведения.

3. Фаза декомпенсации (отчаяния) характеризуется хроническим характером и волнообразным прогрессивным течением, отличается

исчерпанием материальных, социальных и психологических ресурсов. Игроману присуще ощущение собственной несостоятельности и психического неблагополучия. Самопроизвольного прекращения патологической игры не происходит. Патологическая игровая деятельность обесценивает жизнь, ведет к правонарушениям, инициирует депрессивные переживания и мысли о самоубийстве.

Для третьей стадии характерна следующая симптоматика: трансовое состояние до и после сессии азартной игры; неспособность распоряжаться деньгами и планировать бюджет, отсутствие контроля над игрой; неспособность прекратить игру при наличии денежных средств; истощение материальных, социальных и психологических ресурсов; социальная изоляция и одиночество; нарастающие социальные проблемы (депрессия, суицидальные мысли, бессонница, раздражительность), разрушение личности [5, с. 50-57].

Изучению игрового цикла посвящены работы В.В. Зайцева, А.Ф. Шайдулиной, определивших следующие фазы игрового цикла: фаза воздержания, фаза автоматических фантазий, фаза нарастания эмоционального напряжения, фаза принятия решения играть, фаза вытеснения принятого решения, фаза реализации принятого решения, повторение цикла.

В ходе проведенного нами исследования было выявлено, что более половины опрошенной молодежи имеют опыт игры на деньги. Полученные данные коррелируют с общей тенденцией данного явления: более половины населения периодически прибегают к азартным играм. С целью минимизации социально-психологических последствий необходимо осуществлять систематическую и последовательную превентивную работу. А начинать её следует с выявления факторов, предрасполагающих к гэмблингу.

Так, Ц.П. Короленко, Н.В. Дмитриева, выделяют следующие факторы: неправильное воспитание в семье, участие в играх родителей, знакомых, частые игры на глазах у ребенка, стремление к игре с детства (домино, карты, монополия и т. д.), вещизм, переоценка значения материальных ценностей, фиксирование внимания на финансовых возможностях и затруднениях, зависть к более богатым родственникам и знакомым, убеждение в том, что все проблемы в жизни связаны только с отсутствием денег [2, с.302].

В процессе проведенного исследования нами были установлены следующие причины повторных игровых действий: личностная предрасположенность человека к данному виду аддикции, представление об азартной игре как способе быстро улучшить материальное положение, неблагоприятная жизненная ситуация, стрессовое состояние, финансовые затруднения, влияние друзей-игроманов, наличие денег, достаточных для игры, наличие неорганизованного свободного времени, конфликты в социальном окружении, реклама, содержащая скрытые установки и импульс к действию, формирование положительного отношения СМИ к индустрии азарта, распространенность различного рода лотерей.

В условиях стремительной компьютеризации и свободного доступа к игорным сайтам, Интернет-казино, возможности купить лотерейный билет, сделать ставку в букмекерской конторе, распространению различного рода отклонений, пропаганде азартных игр как формы досуга, нейтралитете родителей и педагогов к данной проблеме количество молодежи с игровой зависимостью, на наш взгляд, может расти.

Таким образом, в нашей стране актуальными остаются проблемы социально-педагогической профилактики гэмблинга. Первичная (ранняя) профилактическая работа может осуществляться в рамках образовательной или психосоциальной моделей. Образовательная модель предполагает полное информирование молодежи о проблемах гэмблинга как вида аддиктивного поведения, последствиях регулярного участия в азартных играх и обеспечение свободы выбора. Психосоциальная модель предполагает формирование и развитие психологических навыков противостояния.

Своевременность осуществления вторичной профилактики затрудняется определением начала становления аддиктивного поведения, латентностью данного явления и иллюзиями игроков о контроле своего поведения, контроле над игрой. Ситуация обостряется отсутствием реабилитационной технологии, позволяющей надежно устранять игрозависимое поведение.

«Специалисты по излечению патологических игроков считают, что любые, самые лучшие, программы способны помочь лишь тем, кто принял три условия: честно признал свою беду и все возникающие по ходу лечения проблемы, открыт к новому и неизведанному, а также искренне хочет избавиться от зависимости и начать новую жизнь. В случае с азартными играми невозможно говорить о полном избавлении от зависимости» [3, с. 25].

Подводя итог вышесказанному, отметим, что гэмблинг можно рассматривать как форму аддиктивного поведения; объектом зависимости становится поведенческий паттерн. Зависимость от игры в последние годы становится одной из серьезных социально-психологических проблем. Распространение игорных заведений и отсутствие контроля за игровой деятельностью молодежи обостряют проблему. Игровая деятельность, участие детей, подростков, молодежи в азартных играх нуждается в пристальном внимании как со стороны государства, так и со стороны социальных педагогов, социальных работников и психологов.

Литература:

1. Белорусская юридическая энциклопедия: В 4т. – Т.1./ редкол.: С.А. Балашенко [и др.]. – Минск: ГИУСТ БГУ, 2007. – 600 с.
2. Короленко Ц.П., Дмитриева Н.В. Социодинамическая психиатрия/ Ц.П. Короленко, Н.В.Дмитриева. – М.: «Академический проект», Екатеринбург: «Деловая книга», 2000. – 460 с.
3. Змановская Е.В., Рыбников В.Ю. Девиантное поведение личности и группы: Учебное пособие/ Е.В. Змановская, В.Ю. Рыбников. – СПб.: Питер, 2011. – 352.

4. Сохан А.В. Азартные игры в России в середине XVI – начале XXI вв. (историко-правовое исследование). Автореф. дисс. на соиск. учен. степ. канд. юрид. наук. – Нижний Новгород, 2012. – 25 с.

5. Щеглов Ф.Г. Игровая зависимость: рецепты удачи для азартных игроков/ Ф.Г. Щеглов. – СПб.: Речь, 2007. – 448с.

6. Шепель Ю.В. Игровая зависимость как социокультурное явление в современном обществе. Автореф. на соискание учен. степ. канд. социол. наук. Москва 2007. – 27с.

РЕПОЗИТОРИЙ БГПУ