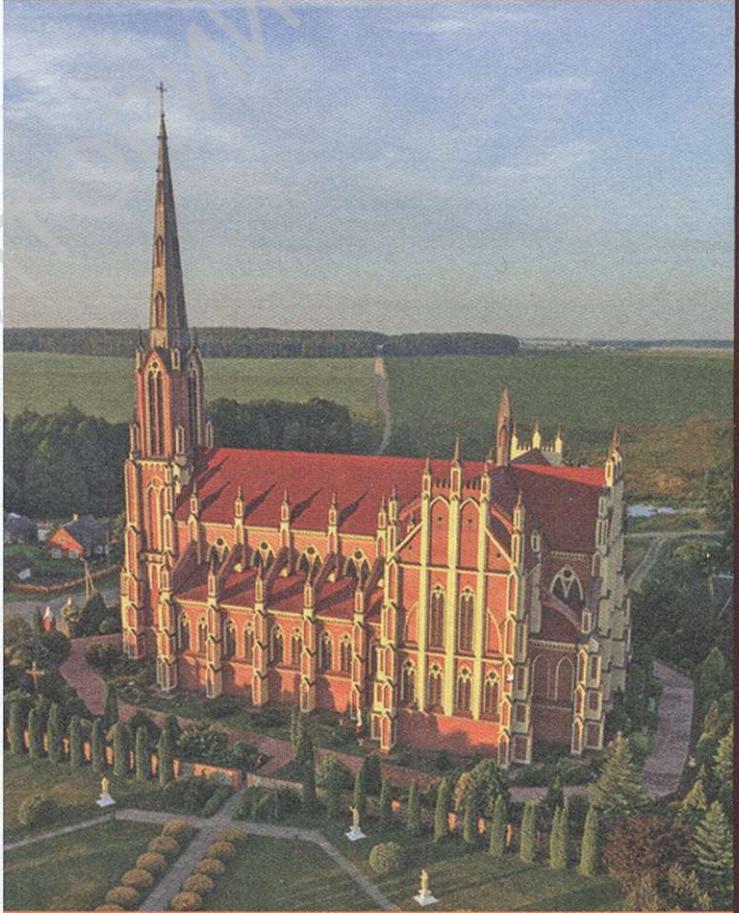
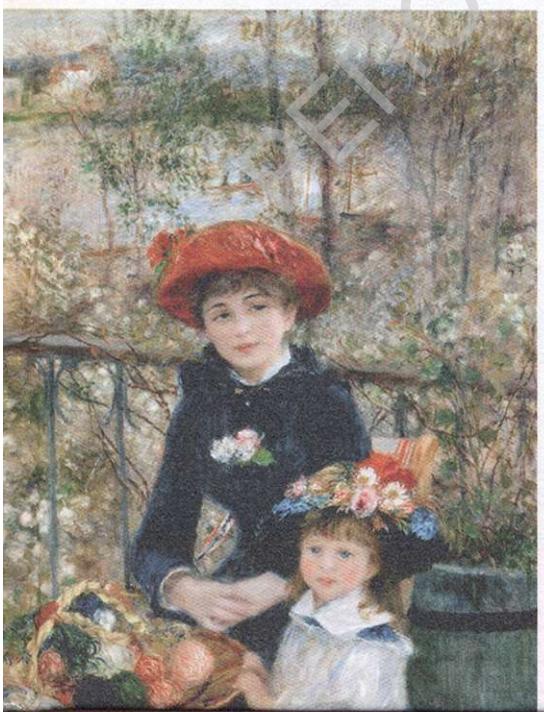
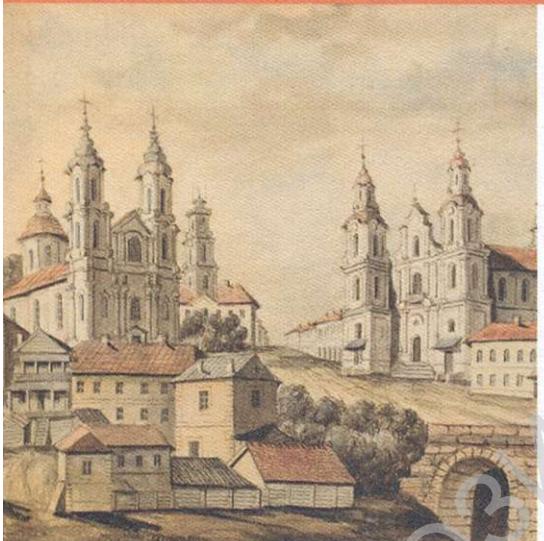


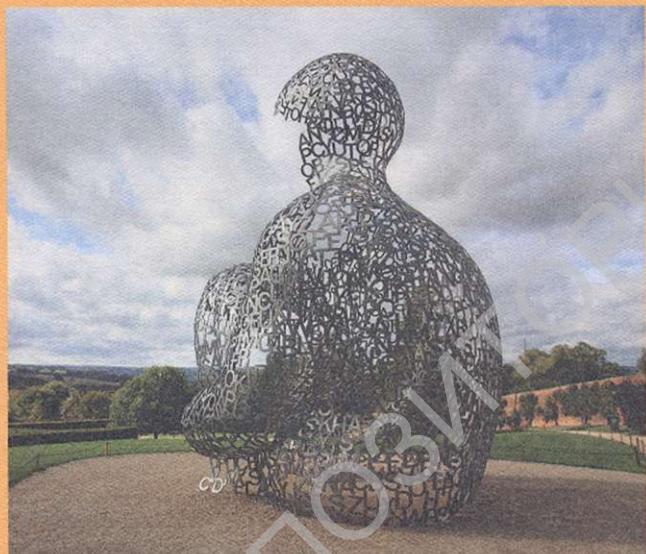
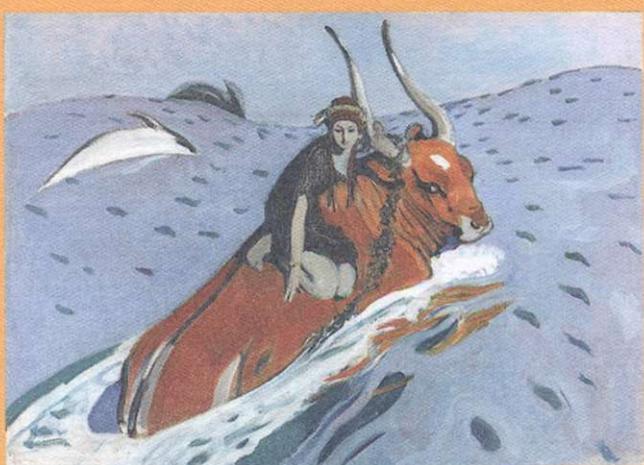
МАСТАЦТВА

(АЙЧЫННАЯ І СУСВЕТНАЯ
МАСТАЦКАЯ КУЛЬТУРА)

9 клас



З электронным дадаткам



ISBN 978-985-599-046-9

A standard linear barcode representing the ISBN number 978-985-599-046-9.

9 7 8 9 8 5 5 9 9 0 4 6 9

МАСТАЦТВА

(АЙЧЫННАЯ І СУСВЕТНАЯ МАСТАЦКАЯ КУЛЬТУРА)

Вучэбны дапаможнік для 9 класа
ўстаноў агульной сярэдняй адукцыі
з беларускай мовай навучання

З электронным дадаткам

Пад рэдакцыяй кандыдата педагогічных навук

С. І. Колбышавай

Дапушчана

Міністэрствам адукцыі

Рэспублікі Беларусь

Іздатчы Ф. А. Неважкоў © (дата збора) 8-740-930-072 №621
Друк фундаментальнага факультета
БГУ

Мінск
«Адукацыя і выхаванне»
2019

УДК 7.03(100)(075.3=161.3)

ББК 85(0)я721

М32

Аўтары: С. І. Колбышава (§ 4, 8, 12, 13, 15, 17), Ю. Ю. Захарына (§ 6, 8—11, 13—17), І. Р. Томашава (§ 1, 3, 5, 7, 11), Н. В. Бычкова (§ 2, 4, 5, 7), І. Г. Волкава (§ 7, 8), М. А. Шатарава (§ 8, 14)

Пераклад з рускай Н. А. Ваніцкай, Т. М. Ракіцкай

Рэцэнзенты: кандыдат мастацтвазнаўства, дацэнт, загадчык аддзе-ла экранных мастацтваў дзяржаўнай навуковай установы «Цэнтр дасле-даванняў беларускай культуры, мовы і літаратуры Нацыянальнай акадэміі навук Беларусі» А. А. Карпілава; метадычнае аб'яднанне настаўнікаў вы-яўленчага мастацтва дзяржаўнай установы адукацыі «Гімназія № 41 г. Мінска імя Сярэбранага В. Х.» (настаўнік выяўленчага мастацтва і айчыннай і сусветнай мастацкай культуры вышэйшай кваліфікацыінай катэгорыі, намеснік дырэктара па вучэбнай работе В. А. Карповіч)

Як працеваць з дапоўненай рэальнасцю

Для працы з элементамі дапоўненай рэальнасці неабходныя прыкладанне «AlV – дополненная реальность», хуткасны доступ у інтэрнэт, спраўная чыстая камера, добрае асвятленне. Прыведзенне павінна працеваць на прыладах пад кіраваннем iOS версіі 9.0 і вышэй, Android версіі 5.0 і вышэй; патрабаванні да аператыўнай памяці: 2 гігабайты; OpenGL 3.0. (Работа на прыладах з папярэднімі версіямі аперацыйных сістэм і з ніжэйшымі параметрамі аператыўнай памяці і OpenGL не гарантуюцца.)

1. Усталіюцце прыкладанне «AlV – дополненная реальность» праз App Store або Google Play. (Для пошуку ўядзіце назvu «AlV – дополненная реальность».)

2. Запусціце прыкладанне. Выберице падручнік «Мастацтва (айчынная і сусветная мастацкая культура). 9 клас» са спісу.

3. Спампуйце 3D-кантэнт для кнігі на свой гаджэт.

4. Запусціце кнігу.

5. Навядзіце камеру на ілюстрацыю з сімвалам змясцілася на экране.

6. Прыведзенне аўтаматычна распознае выяву і адлюструе контэнт дапоўненай рэальнасці.



так, каб выява цалкам

ISBN 978-985-599-047-6 (асоб. выд.)

ISBN 978-985-599-046-9

© Ваніцкая Н. А., Ракіцкая Т. М.,

пераклад на беларускую мову,

2019

© Афармленне. РУП «Выдавецтва
«Адукацыя і выхаванне», 2019

Дарагія сябры!

У 9-м класе мы працягваем з вамі зймальнае падарожжа па прасторах айчыннай і сусветнай мастацкай культуры.

Вы ўбачыце, як Вялікая французская рэвалюцыя паўплывала на гісторыю мастацтва. Даведаеця, што такое рамантызм, і зразумееце, чаму мастакі-класіцысты вялі з рамантыкамі зачтую барацьбу. Вялікі жывапіс і музыка XIX стагоддзя раскрыюць вам глыбіні чалавечай душы і таямніцы сэрца. Вы наведаеце знакамітныя Парыжскія салоны і здзвіцеся нечаканым адкрыццям імпрэсіяністаў.

Мастацтва XX стагоддзя ашаломіць вас сваімі супярэчнасцямі і захопіць яркімі эксперыментамі. Вы ўбачыце небаскробы Нью-Ёрка і дзівосныя палотны Марка Шагала. Разам з савецкімі мастакамі будзеце змагацца с фашызмам і святковаць перамогу над ім. Карапі джаза і рока выканаюць для вас свае найлепшыя хіты. А дзёрзкасць і вынаходлівасць мастакоў пачатку XXI стагоддзя перасягнуць усе вашы самыя смелыя чаканні.

У працы вам дапаможа кампакт-дыск. Адсылкі да яго адзначаны значкамі . Пры неабходнасці з мастацкімі творамі можна азнаёміцца ў іншых інфармацыйных крыніцах: даведачнай літаратуры, энцыклапедыях, інтэрнэце. Адсылка да іх адзначана значком . На кампакт-дыску вам прапануюцца дадатковыя старонкі, якія дапамогуць адказаць на пытанні і выканаць заданні. Дадатковы матэрыял пазначаны значком . Некаторыя ілюстрацыі, адзначаныя значком , «ажывуць» дзякуючы магчымасцям дапоўненай рэальнасці. Азнаёміцца з інструкцыяй па выкарыстанні дапоўненай рэальнасці можна на с. 2.

Аўтарскі калектыв