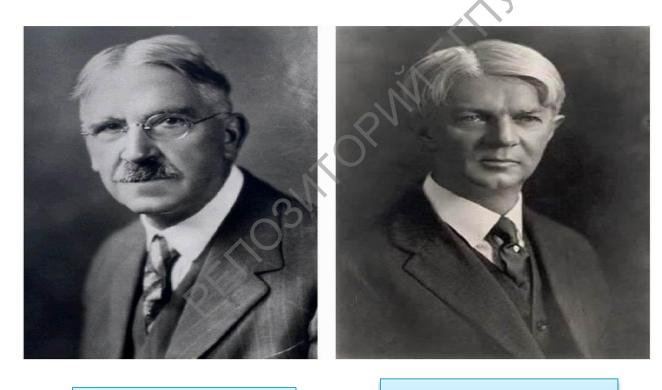
Технология проектной деятельности

Технология проектной деятельности. Учебный проект

Проектный метод обучения был разработан американским философом и педагогом Д. Дьюи и его последователем У. Килпатриком на основе сложившейся в США в начале XX века прагматической концепции образования.



Д. Дьюи

У. Килпатрик

Учебный проект — специальное задание в форме тематической разработки по решению какой-либо проблемы, предусматривающее, с одной стороны, использование разнообразных методов, средств, форм организации обучения, а с другой — интеграцию знаний, навыков и умений из различных областей науки, техники, искусства.

Учебное проектирование - это процесс работы над учебным проектом, процесс достижения намеченного результата в виде конкретного «продукта» (проекта).

Отличительные признаки проекта:

- 1. проект- это коллективное задание;
- 2. проект- это долгосрочное задание;
- 3. проект- это межпредметные знания;
- 4. проект всегда завершается публичным отчетом его разработчиков о проделанной работе (такой отчет часто становится ярким, значимым мероприятием);
- 5. проект имеет не только чисто познавательное, но и социальное значение.

- Основные требования к использованию метода проектов:
 - Наличие значимой в исследовательском, творческом плане проблемы.
 - Практическая, теоретическая значимость предполагаемых результатов.
 - Самостоятельная (индивидуальная, парная, групповая) деятельность учащихся на уроке или во внеурочное время
 - Структурирование содержательной части проекта (с указанием поэтапных результатов и распределение ролей).
 - Использование исследовательских методов.

Для ученика проект — это возможность максимального раскрытия своего творческого потенциала. Это деятельность, направленная на решение интересной проблемы, сформулированной самими учащимися. Результат этой деятельности носит практический характер и значим для самих открывателей.

Для учителя учебный проект – интегративное дидактическое средство развития, обучения и воспитания, которое позволяет вырабатывать и развивать специфические умения и навыки проектирования:

Цели технологии проектного обучения:

- 1. формирование креативного и творческого мышления;
- 2. формирование умения работать с информацией;
- 3. формирование умения работать в команде, группе, решать познавательные, творческие задания в сотрудничестве, используя разные социальные роли.

Группы умений, на которые проектная деятельность оказывает наибольшее влияние:

- **4 Исследовательские** (выбирать лучшее решение)
- **4 Социального взаимодействия** (сотрудничать в процессе деятельности, помогать товарищам, принимать их помощь)
- ◆ Оценочные(оценивать результат своей деятельности и своих товарищей)
- **↓ Информационные** (самостоятельно находить нужную информацию)
- **↓ Презентационные** (выступать перед аудиторией, отвечать на вопросы)
- ♣ Рефлексивные (отвечать на вопросы «Чему я научился?, «Чему мне необходимо научиться?»
- ★ Менеджерские (проектировать процесс, планировать деятельность, принимать решение, распределять обязанности при выполнении коллективной деларагеd

Система классификации учебных проектов по ведущей деятельности:

- поисковый;
- -исследовательский;
 - технологический;
 - имитационный;
 - -игровой;
- конструирующий;
 - творческий.

Система классификации учебных проектов по содержанию:

- **Нежпредметные**
- монопредметные
- литература, спорт, экология, музыка, экономика, математика и т. д.)

учебных проектов по используемым технологиям:

-мультимедиа; -телекоммуникационный;

пистема классификации Система классификации учебных проектов по количеству участников:

- индивидуальные;
 - парные;
 - групповые.

Система классификации учебных проектов по продолжительности выполнения:

- краткосрочные;
 - средней
- продолжительности;
 - долгосрочные.

Система классификации учебных проектов по составу участников:

- -внутриклассный;
 - межклассный;
- разновозрастный;
 - общешкольный;
 - межшкольный;
- международный.

Этапы проектной деятельности Проблема Планиро-Презентация вание Поиск Продукт информации

Этапы технологии проектной деятельности

Технология реализации учебного проекта включает следующие стадии:

- 1. Подготовка. Участники учебного процесса обсуждают предмет будущей деятельности, определяют тему и цели проекта, вырабатывают план действий, формулируют частные задачи, распределяют обязанности.
- 2. Исследование: сбор информации, решение промежуточных задач. Основные методы: анализ литературы, интервьюирование, анкетирование, наблюдения, опыты и т. д. (в зависимости от содержания проекта).

- 3. Обобщение полученных данных, формулирование выводов, оформление материалов.
- 4. Защита (презентация, отчет). Возможные формы публичного представления результатов: устный отчет, устный отчет с демонстрацией полученных материалов, видеоотчет, письменный отчет.
- 5. Оценка и самооценка процесса и результатов проектной деятельности ее участниками (анализ успехов и ошибок, коррекционная работа).

Проект

«Кроссворд - проверь свои знания» (7-8 класс)

Тип проекта: практико - ориентированный

Планируемый результат: создание и оформление тематического кроссворда в текстовом процессоре Word.

Цели: учащимся предстоит, используя навыки работы со шрифтами и таблицами самостоятельно освоить технологию создания кроссвордов.

Предметно-содержательная область: информатика

Ход проекта:

- определение темы вопросов для кроссворда;
- 2) отбор материала, его анализ и составление вопросов с ответами;
- 3) создание макета кроссворда на бумаге;
- создание кроссворда на ПК, при оформлении кроссворда можно использовать вставку рисунков, символов, автофигур.
- Запись вопросов и ответов к кроссворду;
- Представление результатов работы.





Проект «Поздравительная открытка» (6 класс)

Этапы проектирования:

- Формулировка проблемы. По мнению учащихся, она состоит в следующем: «Можно купить для подарка очень красивую открытку, но точно такую может подарить и кто-то ещё».
- Постановка задачи и цели проекта. Создать индивидуальный подарок для того, чтобы доставить радость человеку, которого хочешь поздравить.
- Обсуждение результата проекта и процесса («Чего мы хотим и как этого достичь?»). Выявление необходимых для реализации проекта умений. («Что нам понадобиться, где и как это получить?»).
- Разрабатывается макет открытки.
- Определяем навыки и умения необходимые для реализации проекта:
 - алгоритмы действий, которые вызывают затруднение, прописываем в тетради, их практическое выполнение дети осваивают самостоятельно.
- Выполнение проекта.
- Презентация работы.







 Проект «Защита фантастических проектов»

(2-6 класс)

 Проект «Алгоритмы и реальность»

(7-8 класс)

 Проект «Комната моей мечты»

(5-6 класс)

• Проект «Словарь»

(8 класс)

• Проект «Компьютерные вирусы и антивирусные программы»

(9-11 класс)

Проект
«Электронный тест –
проверь товарища»

(10-11 класс)







Основополагающий вопрос:

Как «работает» алгоритм?

Информационные ресурсы: учебники информатики, периодические издания, Интернетресурсы.







Учебный проект Сколько чудесных открытий

Материал из Letopisi.Ru — «Время вернуться домой»

Содержание [убрать]

- 1 Автор проекта
- 2 Предмет, класс
- 3 Краткая аннотация проекта
- 4 Вопросы, направляющие проект
 - 4.1 Основополагающий вопрос
 - 4.2 Проблемные вопросы
 - 4.3 Учебные вопросы
- 5 План проведения проекта
- 6 Визитная карточка проекта
- 7 Публикация учителя
- 8 Презентация учителя для выявления представлений и интересов учащихся
- 9 Пример продукта проектной деятельности учащихся
- 10 Материалы по формирующему и итоговому оцениванию
- 11 Материалы по сопровождению и поддержке проектной деятельности
- 12 Полезные ресурсы
- 13 Проекты с аналогичной тематикой
- 14 Другие документы

Автор проекта

Заботина Ирина Николаевна

МОУ СОШ № 22 с углубленным изучением французского языка г. Дзержинска Нижегородской области.

Краткая аннотация проекта

Проект "Que de découvertes miraculeuses..." проводится при изучении темы «Научные открытия» в 6 классе школы с углублённым изучением французского языка. Он может быть использован учителями школ с базовым уровнем изучения иностранного языка в 8-9 классе.

В ходе проекта ребята узнают об истории изобретений, без которых невозможно представить жизнь современного человека: телевизора, сотового телефона и компьютера. Но научно-технический прогресс имеет как положительные, так и отрицательные стороны в нашей жизни. В этом и постараются разобраться ребята, а также пофантазировать и разработать правила пользования телевизором, сотовым телефоном и компьютером, чтобы уменьшить их негативные стороны, а также представить, какое будущее ожидает наши такие привычные аппараты.

http://letopisi.org/index.php/%Do%93%D1%80%D1%83%Do%BF%Do%BF%Do%Bo %Do%A2%Do%B5%Do%BB%Do%B5%D1%84%Do%Bo%Do%BD%Do%Bo%D1%82%D1%8B

https://infourok.ru/primer-proektnoy-prezentacii-po-tehnologii-dlya-zaschita-proekta-na-uroke-s-demonstraciey-gotovogo-izdeliya-na-urokah-tehnologii-2423432.html

Вопросы, направляющие проект

Основополагающий вопрос

Comment les découvertes sientifiques ont-t-elles changé notre vie?

Как научные открытия изменили нашу жизнь?

Вопросы, направляющие проект

Проблемные вопросы

La télévision a-t-elle enrichi notre vie?

Обогатило ли нашу жизнь телевидение?

Le portable nous empêche-t-il ou nous aide-t-il?

Мешает или помогает нам сотовый телефон?

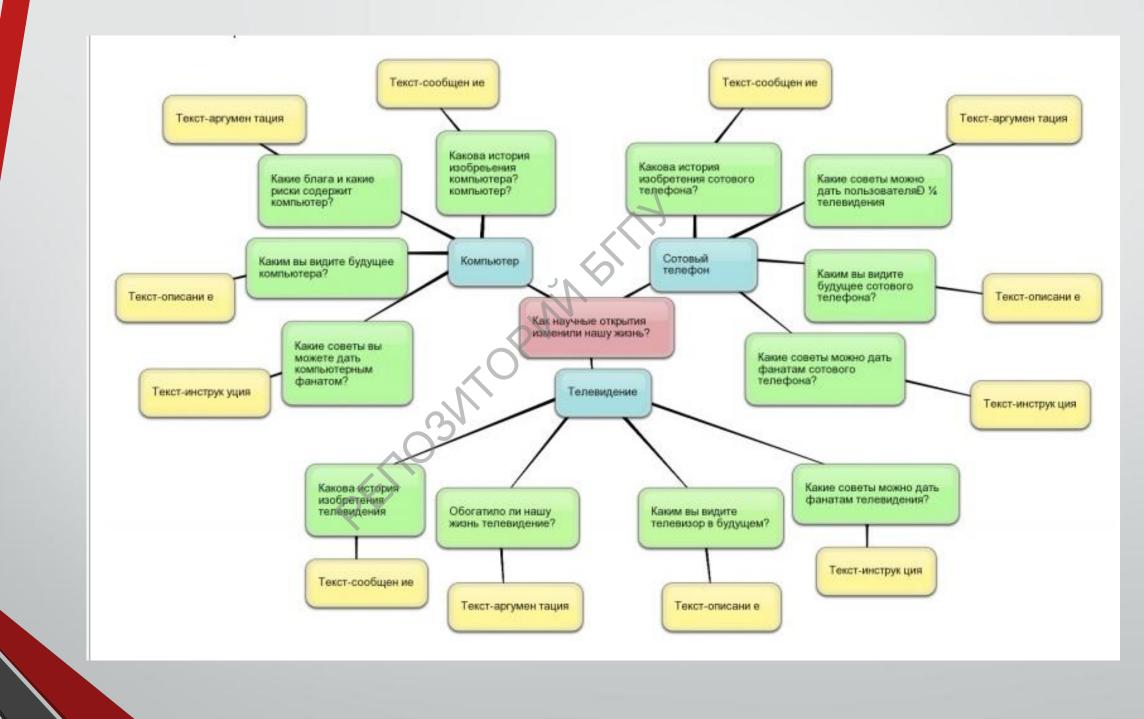
L'ordinateur quels biens et quels risques comporte-t-il?

Какие блага и какие риски содержит компьютер?

Вопросы, направляющие проект

Учебные вопросы

- 1. Какова история изобретения телевидения, компьютера и сотового телефона?
- 2. Какую роль играют данные открытия в жизни подростков России и Франции?
- 3. Какие положительные и отрицательные стороны имеют данные открытия для людей?
- 4. Какие советы можно дать пользователям телевидения, компьютера и сотового телефона?
- 5. Какими ты себе представляешь телевизор, компьютер и сотовый телефон в будущем?
- 6. Как составить текст аргументативного характера?
- 7. Как составить текст инструкцию?
- 8. Как составить рекламный текст?



Этап І. Подготовительный (1 неделя)

Перед началом работы над проектом:

Выпуск буклета для родителей (представление родителям учеников краткой информации о предстоящем проекте); получение согласия родителей на работу детей в Интернете, публикацию их работ и фотографий; создание странички проекта на сайте класса.

Стартовая презентация учителя (1-й урок)

Формирующее оценивание и планирование:

эвристическая беседа в ходе демонстрации вводной презентации учителя; «мозговой штурм» методом карусели, обсуждение общего плана проекта, планирование работы в группах, обсуждение критериев оценок результатов исследований и содержания ученических портфолио.

Этап II. Информационный (1 неделя, 2 раза в неделю по 15-20 минут на уроках, самостоятельная работа дома, 1 урок-конференция)

Поиск информации в разных источниках (по группам). Анализ информации, выбор главного.

Подготовка информации для представления результатов, составление текстов-сообщений. Промежуточное оценивание и самооценивание, корректировка планов работы в группах.

Создание презентаций и буклетов.

Консультации учителя.

Конференция по итогам результатов 1 этапа.

Этап III. Исследовательский (1 неделя, 2 раза в неделю по 15-20 минут на уроках, самостоятельная работа дома, 1 урок-конференция)

Проведение социологических опросов, дискуссий, составление текстов аргументативного характера, оформление результатов в виде презентаций. Консультации учителя. Конференция по итогам результатов 2 этапа.

Этап IV. Творческий (1 неделя, 2 раза в неделю по 15-20 минут на уроках, самостоятельная работа дома, 1 урок-конференция)

Проведение творческого конкурса.

Составление текстов-инструкций и текстов-рекламного характера.

Консультации учителя.

Конференция по итогам результатов 3 этапа.

Этап V. Заключительный (1 урок)

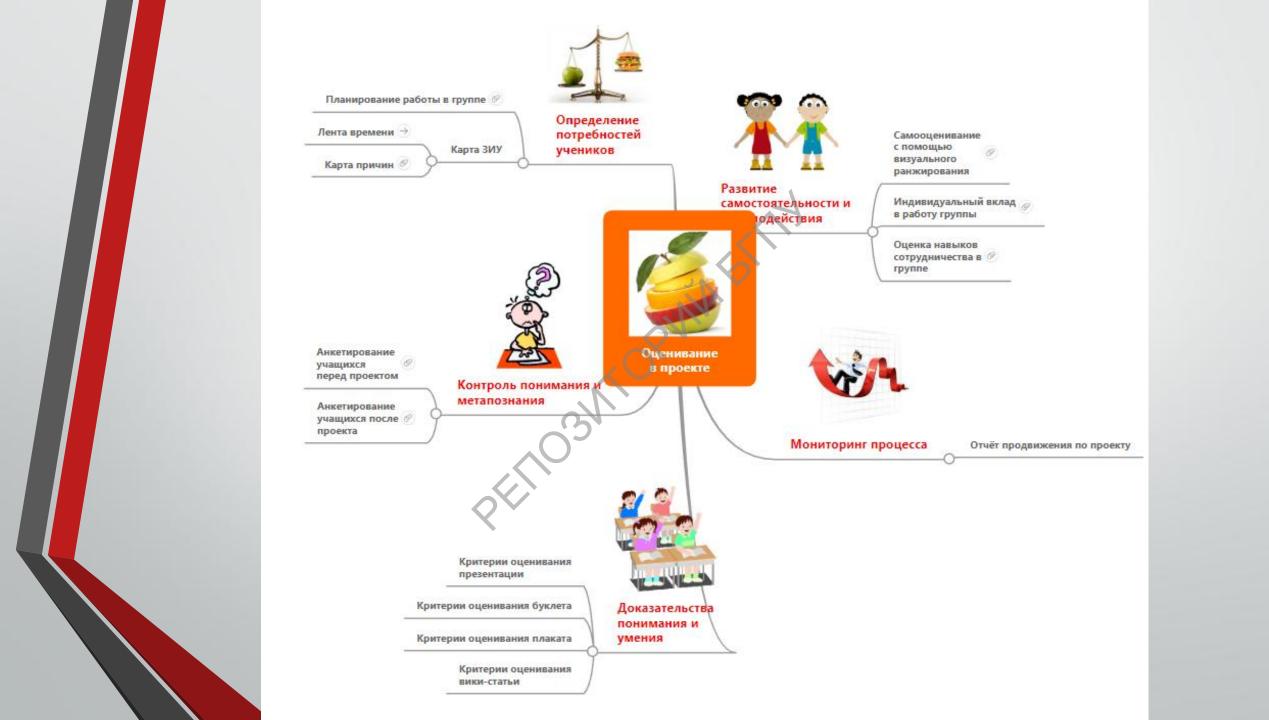
Подведение итогов проекта.

Самооценивание совместной работы в проекте с помощью контрольных листов. Рефлексия по проекту на сайте класса.

Награждение дипломами.

Этап III. Исследовательский (1 неделя, 2 раза в неделю по 15-20 минут на уроках, самостоятельная работа дома, 1 урок-конференция)

Проведение социологических опросов, дискуссий, составление текстов аргументативного характера, оформление результатов в виде презентаций. Консультации учителя. Конференция по итогам результатов 2 этапа.



Технология проектной деятельности