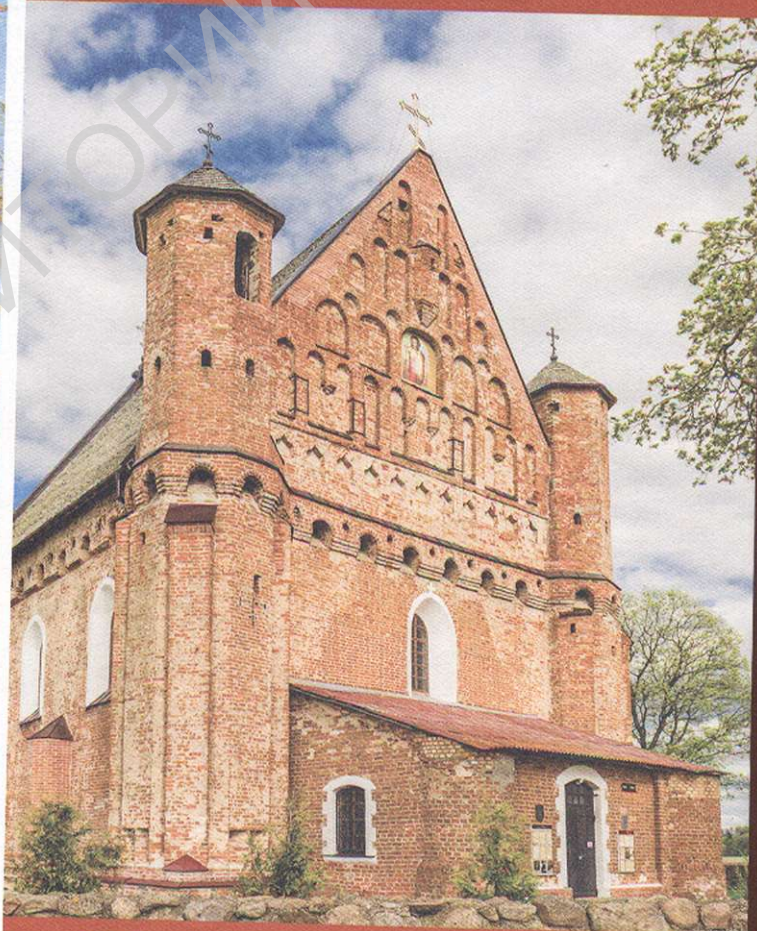


ИСКУССТВО

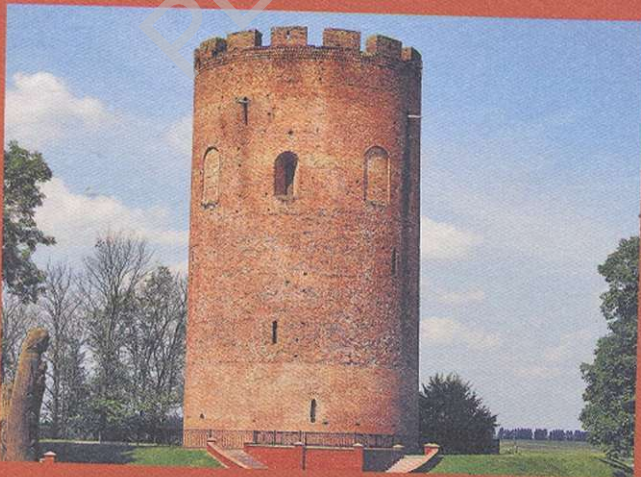
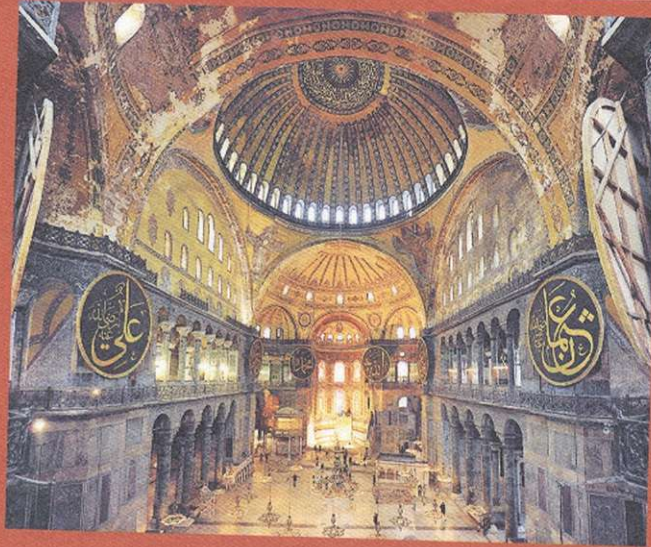
(ОТЕЧЕСТВЕННАЯ И МИРОВАЯ
ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КУЛЬТУРА)



8 класс



С электронным приложением



ISBN 978-985-7191-75-8



9 789857 191758


УДК 7(100).03(075.3=161.1)
ББК 85(0)я721
И86

Авторы: *Е. С. Бохан* (§ 8—11, 19—20, 32—33), *С. И. Колбышева* (§ 4, 7, 12, 22—23, 26, 30—31), *И. Г. Томашева* (§ 5—7, 14, 17—18, 27, 30—31), *Ю. Ю. Захарина* (§ 1—3, 12—17, 26, 34), *М. Л. Карпенкова* (§12—18, 21—25), *Н. В. Бычкова* (§ 4, 7, 12, 22—23, 26, 28—31, 34), *Н. С. Волонцевич* (§ 4, 12, 18, 22—24)

Рецензенты: отдел экранных искусств государственного научного учреждения «Центр исследований белорусской культуры, языка и литературы Национальной академии наук Беларуси» (кандидат искусствоведения, доцент, заведующий отделом *А. А. Карпилова*); учитель изобразительного искусства и отечественной и мировой художественной культуры первой квалификационной категории государственного учреждения образования «Средняя школа № 1 г. Берёзы имени В. Х. Головко» *М. А. Волк*

Как работать с дополненной реальностью

Для работы с элементами дополненной реальности необходимо приложение «AIV – дополненная реальность», скоростной доступ в интернет, исправная чистая камера, хорошее освещение. Приложение должно работать на устройствах под управлением iOS версии 9.0 и выше, Android версии 5.0 и выше; требования к оперативной памяти: 2 гигабайта; OpenGL 3.0. (Работа на устройствах с предыдущими версиями операционных систем и с низшими параметрами оперативной памяти и OpenGL не гарантируется.)

1. Установите приложение «AIV – дополненная реальность» через App Store или Google Play. (Для поиска введите название «AIV – дополненная реальность».)
2. Запустите приложение. Выберите учебник «Искусство (отечественная и мировая художественная культура). 8 класс» из списка.
3. Скачайте 3D-контент для книги на свой гаджет.
4. Запустите книгу.
5. Наведите камеру на иллюстрацию с символом  так, чтобы изображение полностью поместилось на экране.
6. Приложение автоматически распознает изображение и воспроизведёт контент дополненной реальности.

ISBN 978-985-7191-75-8 (отд. изд.)
ISBN 978-985-7191-74-1

© Оформление. РУП «Издательство
“Адукацыя і выхаванне”», 2018

Дорогие друзья!

В 8-м классе мы продолжаем с вами увлекательное путешествие в историю отечественной и мировой художественной культуры.

Первая остановка в путешествии — художественная культура Средневековья. Перед вами распахнут двери средневековые замки и соборы. Благодаря произведениям искусства вы узнаете, как жили и как выглядели жители средневековых городов.

Вторая остановка — знакомство с самыми значительными художественными явлениями эпохи Возрождения. Шедевры искусства Ренессанса раскроют вам свои тайны. Великие мастера «расскажут» удивительные истории о своих работах, художественных приёмах и находках.

Третья остановка — художественная культура XVII—XVIII веков. Италия, Испания, Нидерланды, Франция и Англия продемонстрируют вам ярчайшие образцы художественной культуры, в которых вы увидите проявления национального характера.

Четвёртая остановка — искусство, созданное белорусскими мастерами. Вы окажетесь в самых разных уголках нашей страны: побываете в храмах, увидите уникальные изделия, иконы и портреты, выполненные художниками далёкого прошлого. И обязательно узнаете об искусстве своей страны много нового.

В каждом путешествии вас ждут неожиданные сюрпризы: вы узнаете, как произведения, созданные мастерами разных эпох, продолжают жизнь в современной культуре.

В работе вам поможет компакт-диск. Отсылки к нему отмечены значками . При необходимости с художественными произведениями можно ознакомиться в других информационных источниках: справочной литературе, энциклопедиях, интернете. Отсылка к ним отмечена значком . На компакт-диске вам предлагаются дополнительные странички, которые помогут ответить на вопросы и выполнить задания. Дополнительный материал обозначен значком . Наиболее значимые архитектурные сооружения — замки и соборы — вы сможете рассмотреть более детально благодаря возможностям дополненной реальности. Такие объекты отмечены значком . Ознакомьтесь с инструкцией по использованию дополненной реальности можно на с. 2.

Авторский коллектив