

## Интерактивная презентация средствами Microsoft PowerPoint.

### Умения пригодятся Вам для:

- создания презентаций домашней коллекции фотографий и видеороликов;
- представления своей научной или методической работы, отчёта о работе классного руководителя, руководителя кружка, проведённой экскурсии и пр.;
- создания мультимедиа презентации – аудиовизуального средства обучения по преподаваемому предмету;
- создания визуального ряда для сопровождения выступления, доклада, концертного номера и т. п.

### Теория

Презентация – представление, без которого не обходятся при проведении уроков и занятий, защите диссертаций и рекламе фирм, товаров и услуг. Мультимедийная презентация обладает интерактивностью и позволяет представлять информацию в любом виде: звуковую, визуальную и аудиовизуальную.

### Современная мультимедиа презентация содержит:

- автоматическое оглавление, позволяющее оперативно переходить от одной части презентации к другой;
- организационную диаграмму, показывающую логику изложения информации и связей между объектами
- иллюстрации (рисунки и фото из файла, картинки из клипарта, автофигуры, фигурный текст, буква);
- диаграммы и графики;
- эффекты анимации и объекты (gif- и флэш- анимацию);
- ссылки на подключаемые файлы и сетевые ресурсы;
- звуковое сопровождение и видеоролики;
- программированные контрольные вопросы (ответы в виде триггеров или ссылок на другие кадры и тесты).

В данной работе Вам предлагается ознакомиться с методикой создания мультимедиа презентации с использованием компьютерной технологии. Для этого используется стандартная программа семейства MSOFFICE PowerPoint.

## Правило №1 для презентаций: 10-20-30.

**10 кадров**, рассчитанных на **20 минут** работы в течение которых вы должны довести до слушателей одну-две (в крайнем случае три) идеи. Через 20 минут работы ваши слушатели устают и информация не воспринимается. Для дошкольников это время составляет 12-15 минут. Самое время проверить усвоение материала презентации. Текст – самое неэффективное средство для передачи информации в презентациях. При необходимости его использования (заголовки, подписи, формулировки законов и пр.) используйте размер шрифта **30 пунктов**.

Задача	Инструмент	Метод
Поиск нужного кадра во время демонстрации	Оглавление	Ссылка на кадр презентации
Визуализация идей презентации	Графика	Организационная диаграмма
Визуализация учебного содержания, динамика событий:	Видео Анимация Графика Звук Диаграмма Текст	Вставка видеофайла, клипа, гиперссылка на видеофайл. Анимация кадров, переходов, объектов Вставка рисунка, клипа, смарт-объекта, диаграммы, фигурной надписи, фигуры Вставка звукового файла, клипа, звукового эффекта, озвучивание кадра презентации, гиперссылка на звуковой файл Внедренная диаграмма для демонстрации временных изменений Надписи, формулировки
Акцент на нужной части кадра	Вставка фигуры	Анимированные указатели
Организация диалога	Триггеры	Создание «горячих» зон на кадре
Контроль усвоения содержания	Тест	Ссылки на кадры презентации, на файл теста, на сайт в сети учебного заведения, учебного класса или глобальной сети, триггеры.
Создание разветвленной презентации Подключение задач сторонних разработчиков	Ссылка	Гиперссылка на файл, каталог, сайт

- Публикация презентации в формате флэш<sup>1</sup> или исполняемого файла формат PPSX (PPS) позволяет демонстрировать презентацию на компьютерах без установки офиса.

<sup>1</sup> Воспользоваться продуктом российских разработчиков iSpring.

## Работа с программой

После запуска программы следует выбрать шаблон оформления. В таком случае Вы сможете во время демонстрации быстро изменить цветовую схему презентации при изменении освещённости экрана в аудитории (пункты меню **Цвета** и **Стили фона** вкладки **Дизайн** ленты инструментов).

Для вставки видео - и звука выполняем действия: **Вставка – Фильм (Звук)**. При этом открывается диалоговое окно проводника для вставки файла. После вставки открывается диалоговое окно с предложением способа активизации файла в котором укажите **По щелчку**.

## Применение эффектов анимации

Выделите объект кадра и примените к нему эффекты анимации:

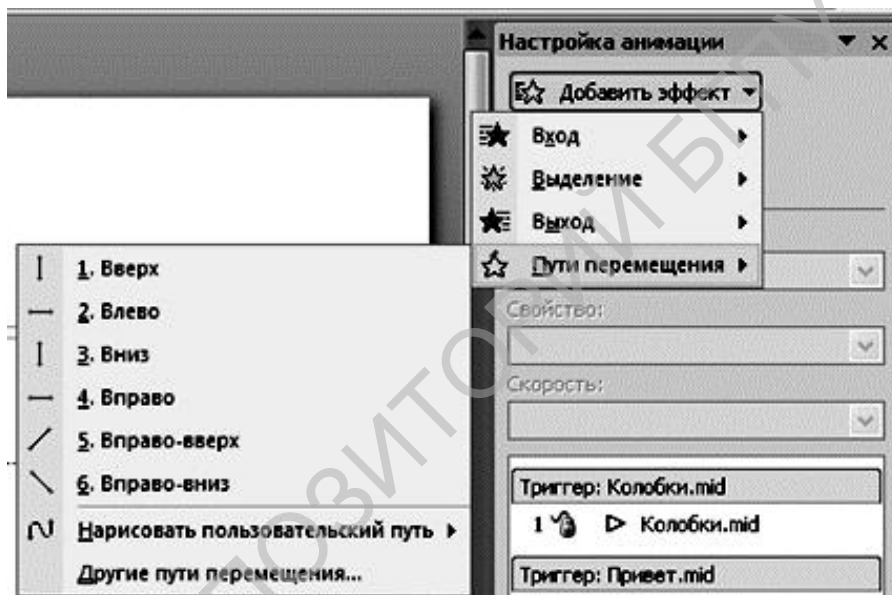


Рис. 1. Эффекты анимации

Чтобы подключить к объекту эффекты анимации, необходимо:

- выделить нужный объект кадра презентации;
- выбрать пункт меню **Настройка анимации**, вкладки **Анимация**;
- выбрать пункт меню **Добавить эффект**;
- подобрать эффект, просмотреть результат, при необходимости заменить его;
- выбрать способ смены кадра.

Свойством интерактивной презентации является наличие ссылок. Ссылка – это выделенный объект кадра, щелчок по которому вызывает переход в содержании к определённому кадру презентации.

Нарисуем на кадре презентации красную стрелку, рядом с ней надпись, указывающую на адрес перехода. В нашем случае «Вернуться на начало». На вкладке **Вставка** выберем значок **Гиперссылка**.

В открывшемся диалоговом окне нужно указать характер ссылки. В нашем случае ссылка производится на другой кадр текущего документа (рис.2.).

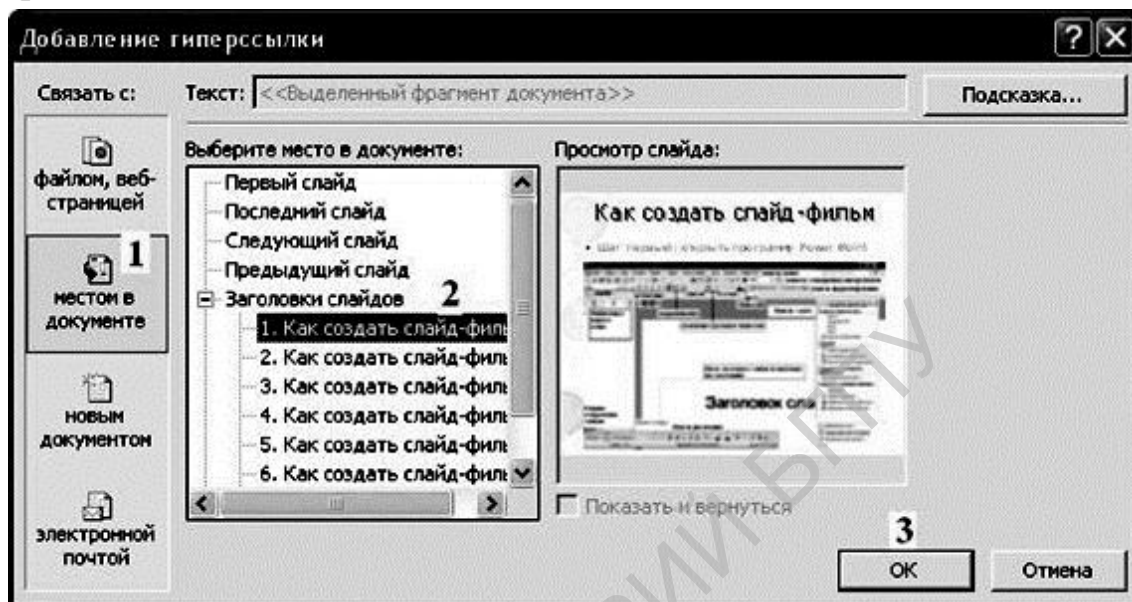


Рис. 2. Добавление гиперссылки

Отметить пункт связи с документом (**Связать с местом в документе**);  
Выбрать номер слайда по его изображению в окне просмотра или надписи в заголовках слайдов и подтвердить выбор.

Ссылку можно сделать и на документ с заданием для ученика. Им может быть текстовый или графический файл, в котором есть задание и возможность его выполнения. Результаты выполнения задания учитель проверяет, открывая данный файл.

**Автоматическое оглавление** также создаётся с помощью ссылок на ключевые кадры презентации с помощью вставки гиперссылок. Для возвращения с кадра в оглавление вставить **Фигуру – Управляющие кнопки – Управляющая кнопка «Домой»**. В открывшемся окне выбрать кадр с оглавлением. Скопировать рисунок домика и вставить на ключевые кадры.

Если по ходу выполнения работы Вам нужно поменять местами кадры презентации, это можно сделать простым перетаскиванием кадров в окне **Слайды** программы, либо переключить программу в режим сортировщика слайдов.

В правом нижнем углу окна программы PowerPoint находится меню



для переключения режимов работы программы:

- 1- обычный режим;
- 2- режим сортировщика слайдов;
- 3- показ слайдов с текущего слайда.

Просмотр кадров серии производится нажатием функциональной клавиши F5 или через пункт меню **Показ слайдов**, где Вам необходимо выбрать пункт меню **С начала** или **С текущего кадра**.

Чтобы мультимедиа презентация демонстрировался в автоматическом режиме, нужно сначала научиться управлять сменой кадров вручную, затем выбрать закладку **Показ слайдов**, а в ней – пункт меню **Настройка времени** и в процессе демонстрации презентации установить время демонстрации каждого кадра. По завершению записи настроек времени **Сохранить новые времена показа слайдов** и вернуться в закладку **Показ слайдов**, активизировать пункт меню **Использовать записанные времена**. Выбрать пункт меню **Настройка презентации** и определить способ показа, активизировав опции **автоматический (полный экран)** и **по времени**. Режим автоматического показа презентации применяют в условиях выставок и для рекламы.

Часто при демонстрации мультимедиа презентации звуковое сопровождение должно сопровождать непрерывно демонстрацию слайдов. Чтобы один и тот же звуковой файл звучал на протяжении всей демонстрации, необходимо правильно настроить режим воспроизведения этого звукового файла. Для этого необходимо выделить значок звукового файла, открыть панель **Настройка анимации**, выбрать пункт **Параметры эффектов** и в открывшемся окне установить параметры воспроизведения звукового файла.

**Собственное звуковое сопровождение** к кадрам мультимедиа презентации Вы можете создать, записав звуковое сопровождение с помощью встроенной функции **Запись звукового сопровождения**<sup>2</sup> и микрофона. Но, если Вы хотите создать качественное звуковое сопровождение, Вам потребуется освоить более сложные программы, например, Nero WaveEditor. Например, с помощью упомянутой программы можно сохранить файл в одном из популярных сжатых форматов, например, MP3.

---

<sup>2</sup> Звуковое сопровождение можно записать с помощью «Звукозапись» из группы стандартных программ.

Чтобы звук воспроизводился на нескольких соседних кадрах, например, двух, нужно настроить воспроизведение звука с помощью панели Настройка анимации, как показано на рис.3.

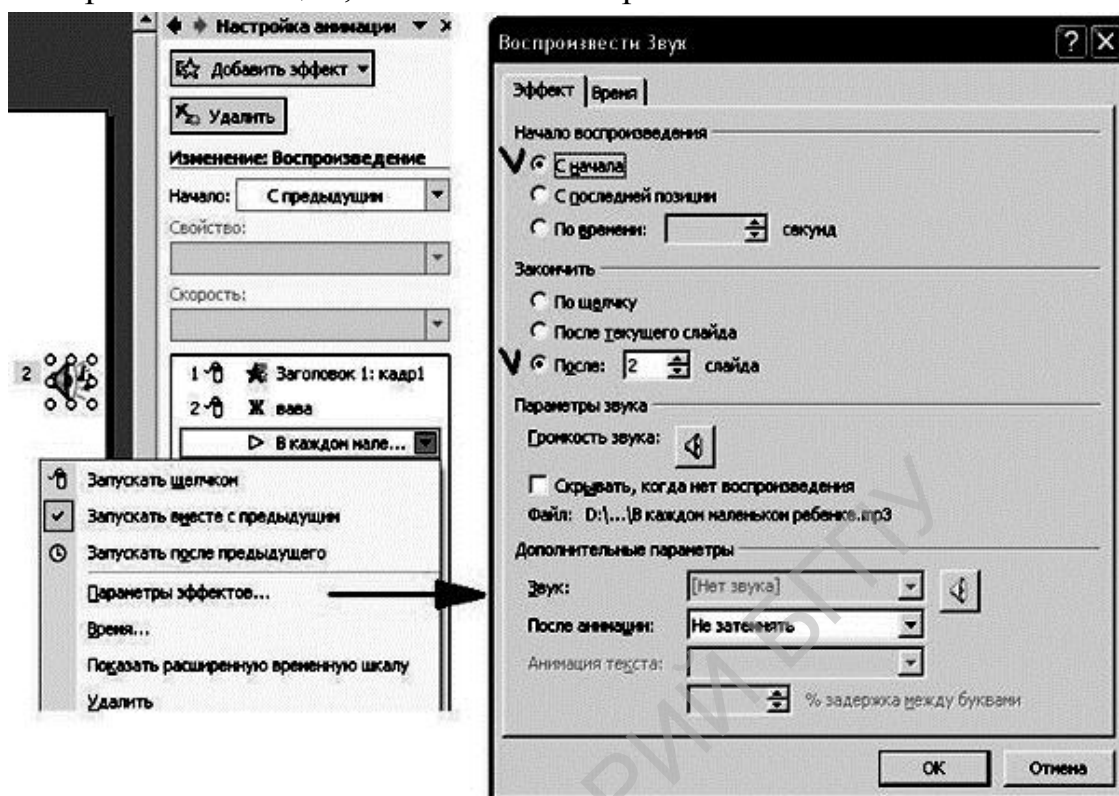


Рис. 3. Настройка звука

## Использование триггеров

**Триггеры** (переключатели) являются не только интерактивным элементом презентации, но позволяют в занимательной форме организовать самоконтроль на кадрах презентации. Триггер – активный элемент кадра, щелчок по которому вызывает действие с другим объектом кадра.

Применение триггеров в презентации придаёт уроку игровой момент и интерактивность самой презентации. Рисунки, тексты, отдельные слова могут появляться не по порядку, а в произвольном порядке по замыслу учителя и по мере выполнения задания. Рассмотрим применение триггеров на примере кадра презентации.

Разместим на кадре презентации три рисунка.

На ленте инструментов **Анимация** раскрыть пункт меню **Настройка анимации**. Поочередно выделяем объекты 1-3 и присваиваем им анимацию. Объектам 1 и 3 - анимацию выделения, поскольку при неправильном ответе они должны остаться на месте, но покажут ошибку в ответе изменением размера. Объекту 2 назначаем анимацию, например, вылета за пределы кадра.



Рис.1. 1. Кадр презентации

На панели **Настройка анимации** поочередно выбираем объекты и раскрываем пункт меню **Время**. Щелкаем по стрелочке возле названия объекта. В выпавшем окне выбираем строку «Время».

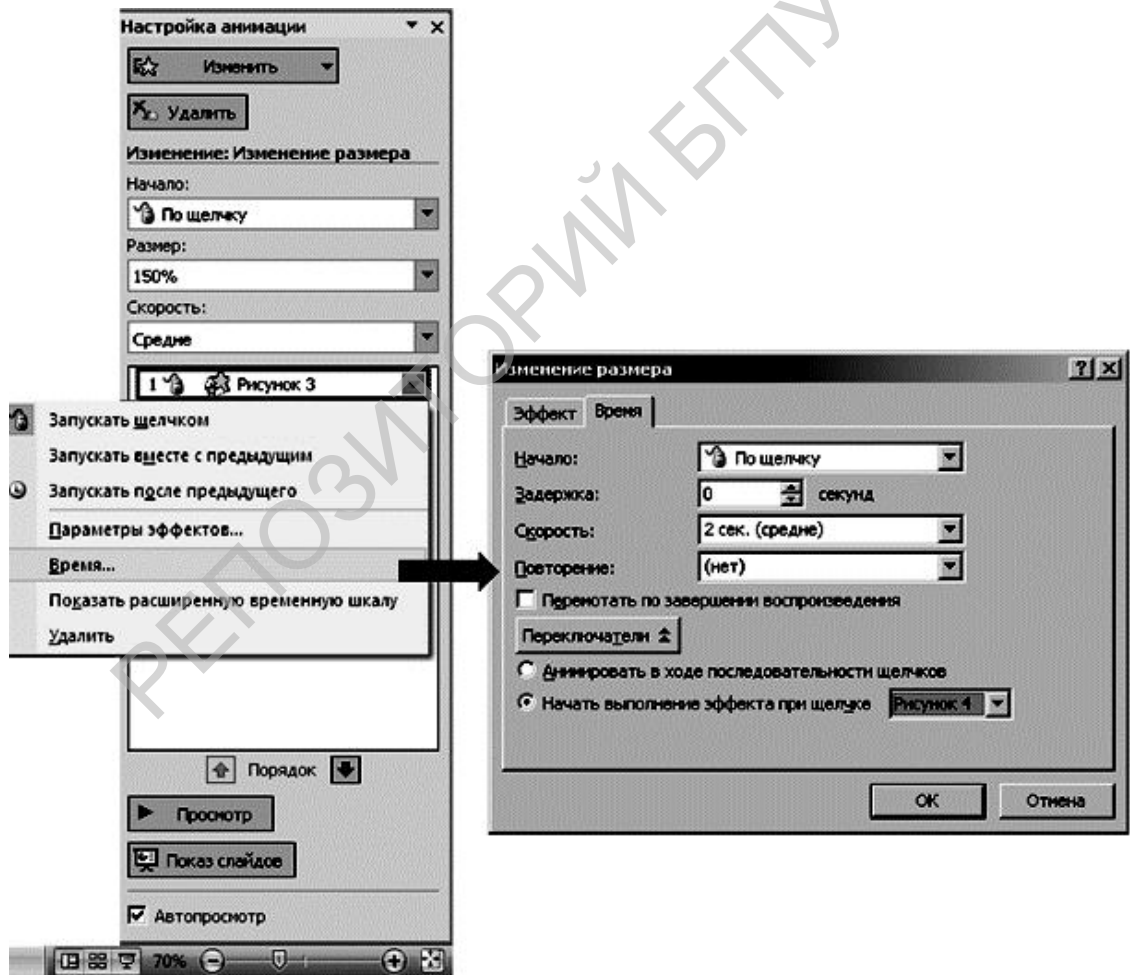


Рис. 4. Настройка триггера

Присваиваем триггер. В появившемся окне нажимаем кнопку **Переключатели**, переносим метку в строку **Начать выполнение эффекта при щелчке** и выбираем нужный объект из списка.

Чтобы при игре случайно не произошла непредусмотренная смена слайда, необходимо отменить смену слайда по щелчку. После ответа на во-

прос переход на следующий кадр производится с помощью управляющих кнопок в левом нижнем углу рабочего окна либо щелчком по установленной на слайде управляющей кнопке с гиперссылкой на следующий слайд.

Чтобы отменить смену слайда по щелчку, входим во вкладку **Показ презентации** на верхней панели в окне программы, выбираем строку **Смена слайда** и убираем галочку в строке **Смена слайдов: по щелчку**. Теперь перейти с этого слайда на другой возможно только по гиперссылке или управляющей кнопке.

#### **Литература:**

1. Беловский Г.Г. Основы информационных технологий. Пособие для преподавателей, студентов и учащихся. ISBN: 978-659-48158-1, LAP LAMBERT Academic Publishing, Saarbrücken 2015г., 281 с.

РЕПОЗИТОРИЙ БГМУ