

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования  
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ МАКСИМА ТАНКА»

Исторический факультет

Кафедра вспомогательных исторических дисциплин  
и методики преподавания истории

БРУСОЧКИН ВИТАЛИЙ ВЛАДИМИРОВИЧ

ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБУЧЕНИИ ИСТОРИИ

Дипломная работа

Репозиторий БГПУ  
Да адароны  
дэцымбера 8.05.07г.  
Зар. іаарсера

Научный руководитель:  
кандидат педагогических наук,  
доцент Богданович Иван Иванович

Минск, 2007

## Содержание

ВВЕДЕНИЕ.....	3
ГЛАВА 1. ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ И МЕТОДИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР ПРИ ИЗУЧЕНИИ ИСТОРИИ.....	9
Раздел 1.1. Психологические основы организации дидактических игр.....	9
Раздел 1.2. Дидактические и методические особенности использования игры на уроках истории.....	17
Раздел 1.3. Типы и виды дидактических игр по истории.....	32
ГЛАВА 2. МЕТОДИКА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР В ОБУЧЕНИИ ИСТОРИИ.....	35
Раздел 2.1. Малые игры на уроках истории.....	35
Раздел 2.2. Игра как способ организации урока истории.....	46
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	68
БИБЛИОГРАФИЯ.....	72
ПРИЛОЖЕНИЕ.....	75

Репозиторий БГПУ