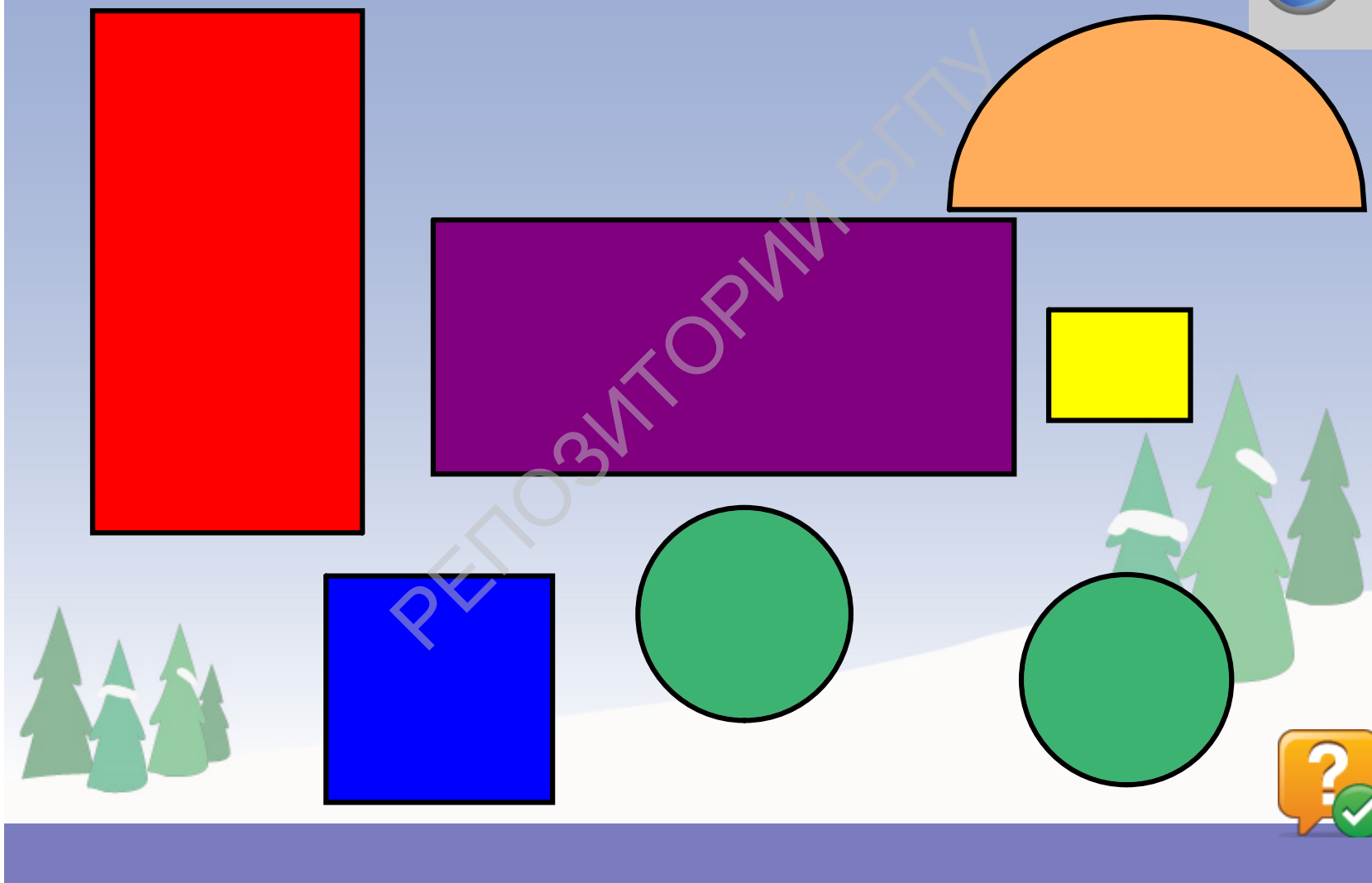
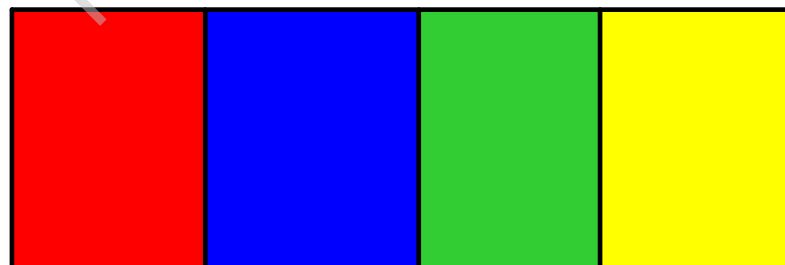


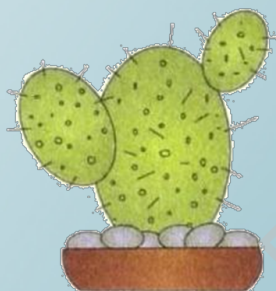
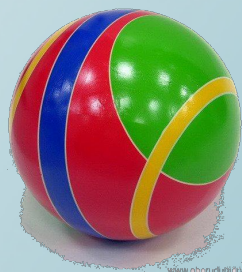
Элемент занятия по ФЭМП для старшего возраста в
детском саду.
"Собери машину из геометрических фигур"

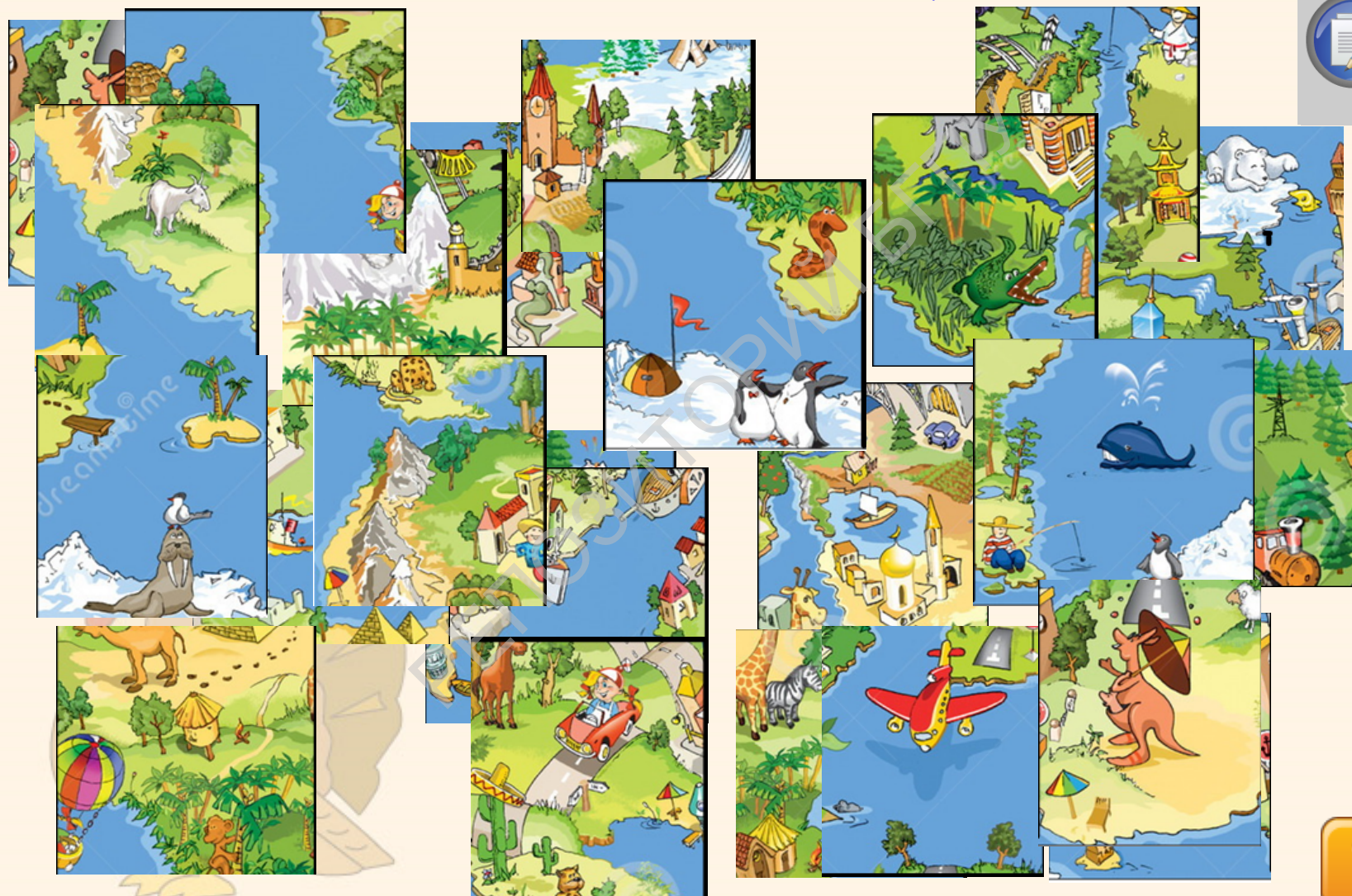




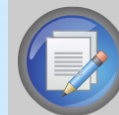
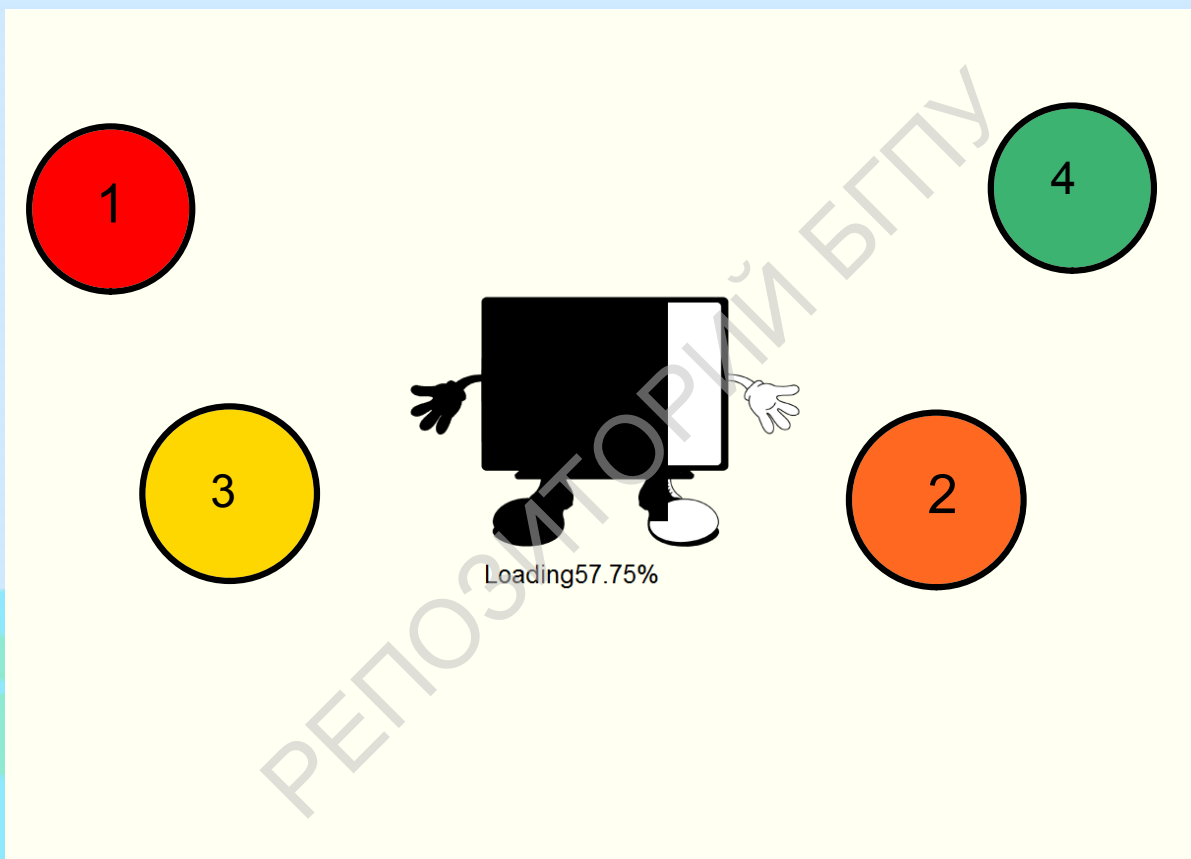
Дидактическая игра в
младшей группе детского
сада

"Найди лишний предмет"

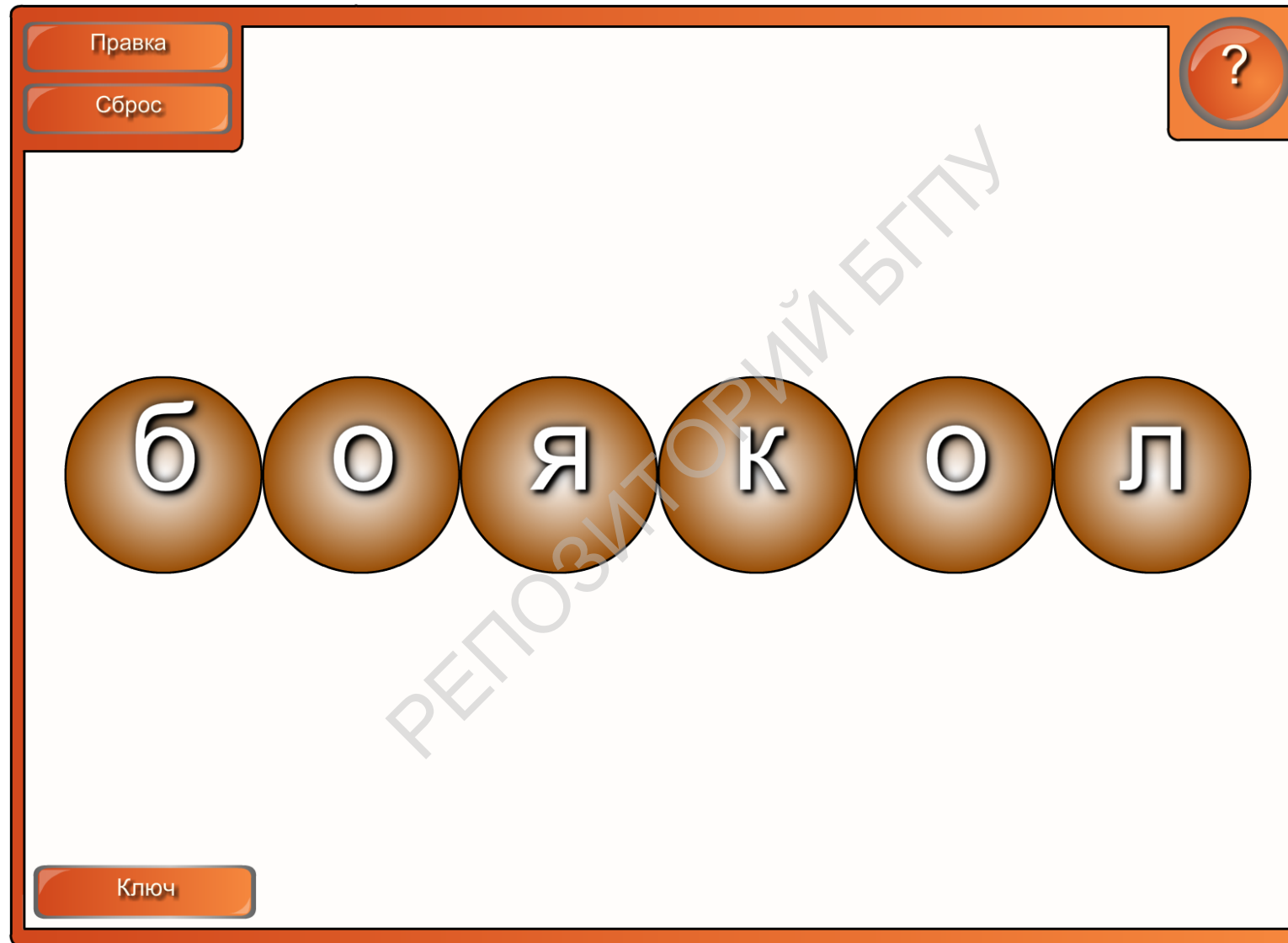




Развивающая игра на сенсорику для
старшей группы
КАКОГО ЦВЕТА ОВОЩ ИЛИ ФРУКТ ?



Расставь буквы на свои места



Правка

Сброс

?

б о я к о л

Ключ

РЕПОЗИТОРИЙ БГПУ

The image shows a digital interface for a word puzzle. It features a central area with six brown circular tiles containing the Cyrillic letters 'б', 'о', 'я', 'к', 'о', and 'л' in sequence. The interface includes a top-left panel with 'Правка' (Edit) and 'Сброс' (Reset) buttons, a top-right button with a question mark, and a bottom-left 'Ключ' (Key) button. A diagonal watermark 'РЕПОЗИТОРИЙ БГПУ' is visible across the center.

Дидактическая игра для детей



Элемент занятия по ФЭМП

"Определить, что съедобное и несъедобное."



съемное

несъемное



Воспитатель УО Ся-с №19 для детей с нарушением
зрения

Колбович Татьяна Евгеньевна